

NEI-PAT-KO-NO

o KONO DE 4

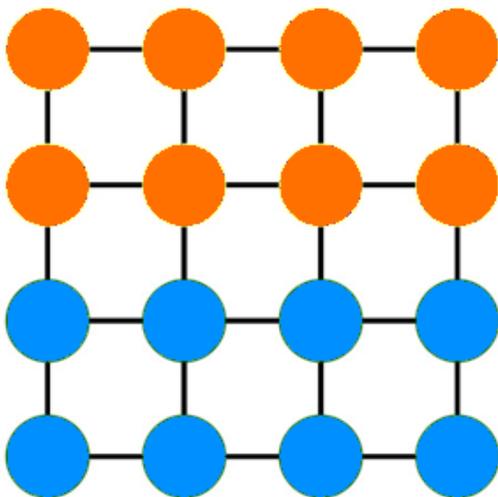
Presentación:

El Nei-pat-ko-no o Kono en tablero de cuatro es un juego tradicional de Corea. Hay especialistas que lo referencian como un juego de la Edad Media, aunque no hay pruebas concluyentes de ello.

Es un Juego de Captura que se juega en una cuadrícula de 3x3 cuadrados determinada por líneas horizontales y verticales, en esta modalidad por 4x4 líneas.

Es un juego para dos jugadores, que disponen de ocho fichas de distinto color que se colocan en las intersecciones de las líneas de la cuadrícula.

Reglas del juego:



- Se parte con las fichas colocadas como en la imagen.
- Hay dos posibles movimientos:
 - Captura. Una ficha salta sobre otra propia para caer en una ficha del contrario, que es retirada. Las tres deben estar seguidas en una línea del tablero.
 - Movimiento simple. Una ficha puede moverse a una intersección vacía, cuando la haya, siempre en horizontal o vertical.
- No se pueden capturar varias fichas del adversario en saltos múltiples como en las *Damas*.

Objetivo:

Capturar las fichas del contrincante. La partida termina cuando este sólo dispone de una pieza, pues ya no puede capturar ninguna del contrario.

Juego en línea: <http://www.lutanho.net/play/fourfieldkono.html>

Versiones:

- Hay versiones en las que es obligatorio comer si se puede y otras en las que no.
- El alguna otra, una ficha es capturada (y retirada del tablero) si queda bloqueada por las fichas del contrario.

NEI-PAT-KO-NO o KONO DE 4.
Asia

