

CINCO CAMINOS

Presentación:

Es un juego del norte de China y se suele jugar con dulces, de forma que cuando se captura una pieza del contrario es comida literalmente.

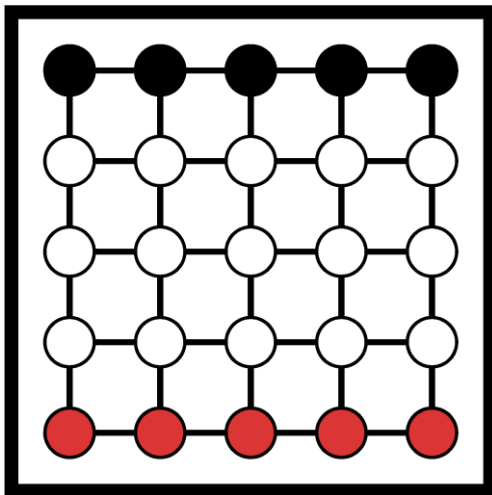
Se trata de un juego estrategia y de captura de fichas sobre un tablero de cinco por cinco celdas.

Juego para dos jugadores.

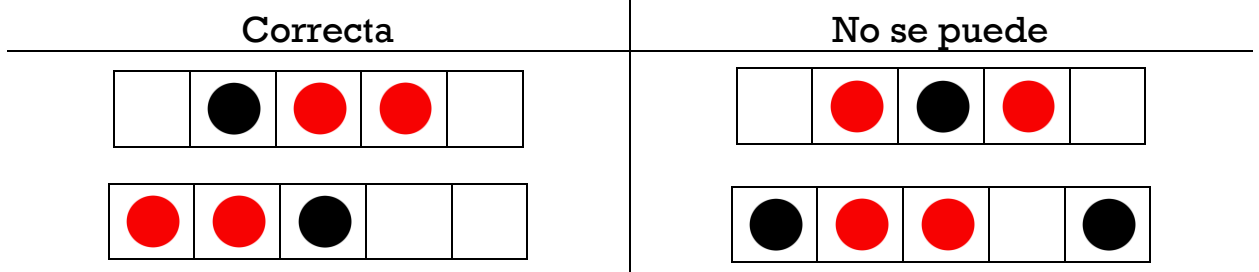
Se necesita un tablero y cinco fichas para cada jugador de colores diferentes.

Reglas del juego:

- Se colocan las fichas en la posición inicial indicada en la imagen.
- Por turno, los jugadores mueven sus fichas a una posición vacía en línea recta.
- Se captura una ficha contraria si al mover nuestra ficha se cumplen estas tres condiciones:
 - La ficha contraria está en la misma fila que dos fichas nuestras.
 - Nuestras dos fichas están juntas y además pegadas a la contraria.
 - Las otras dos posiciones de la línea están vacías.



Ejemplos de captura de la ficha negra:



- Es obligatorio “comer” las fichas contrarias. Si no se hace, se retira del tablero la última ficha movida por el jugador que no ha comido.

Objetivo:

Capturar todas las fichas del contrario.

CINCO CAMINOS. Asia

