

INDIO Y LIEBRES

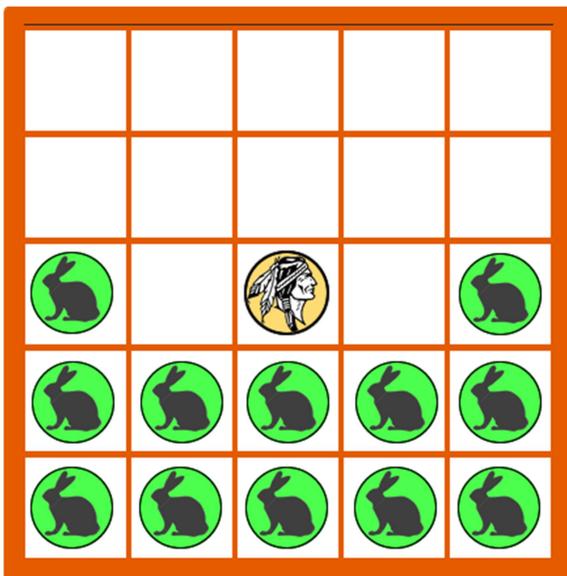
Presentación:

Indian and jackrabbits es un juego de la tribu Tiwa de Taos, Nuevo México. El juego fue descrito por Stewart Culin en su libro "Juegos de los indios norteamericanos Volumen 2: Juegos de habilidad".

Se clasifica como juego estrategia, de tablero y fichas y de captura para dos jugadores.

El tablero de juego es una cuadrícula de cinco filas y cinco columnas. El indio dispone de una sola pieza y las liebres de doce.

Reglas del juego:



Los jugadores deciden quién jugará el indio, quién jugará las liebres y quién hace el primer movimiento.

Las doce liebres se sitúan inicialmente en las casillas de las dos primeras filas del tablero y en la casilla más a la derecha y más a la izquierda de la tercera fila; el indio se coloca en la casilla central del tablero, como muestra la imagen.

El indio y las liebres pueden moverse (en cualquier dirección) a lo largo de una fila o una columna hacia una casilla adyacente vacía.

Solo el indio puede capturar; las liebres, no. El indio captura a una liebre saltando sobre ella en línea recta y aterrizando en una casilla vacía inmediatamente detrás.

Objetivos:

- El objetivo del indio es capturar sólo una de las doce liebres.
- El objetivo de las liebres es moverse al otro lado del tablero y situarse de manera simétrica a sus posiciones iniciales.



Indio y liebres. América
