

Presentación:

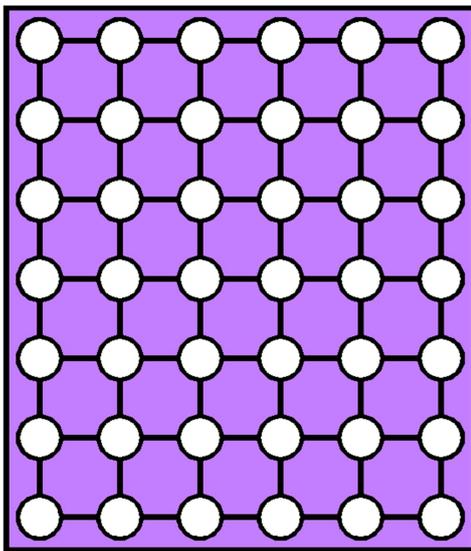
Es un juego tradicional de Mali y otras regiones de África.

Es un juego de estrategia y de captura de piezas para dos jugadores.

Se necesita un tablero formando una cuadrícula de 7x6 (filas y columnas) y doce fichas para cada jugador de colores diferentes.

Reglas del juego:

El juego se desarrolla en dos fases:



1. Fase de colocación.

Por turno, cada jugador va introduciendo una a una sus fichas en el tablero. En esta fase está prohibido colocar más de dos fichas en casillas contiguas ortogonalmente. Si un jugador no puede colocar más piezas, debe pasar de turno.

Se continúa así hasta que se colocan en el tablero todas las piezas, o no se pueden colocar más.

2. Fase de movimientos.

Cuando se han colocado las 24 fichas mueve el jugador que colocó la primera. Los jugadores mueven una de sus fichas a una casilla vecina vacía en horizontal o en vertical, nunca en diagonal.

Cada jugador intenta formar una serie de tres en raya, que nunca puede estar compuesta por más de tres fichas.

Cuando se consigue alinear tres en raya, se quita del tablero una ficha cualquiera del contrario. Si se obtienen a la vez dos alineaciones, ambas cuentan como una y solo se suprime una ficha del contrario.

Objetivo:

Eliminar del tablero todas las fichas del contrincante.



WALI. África

