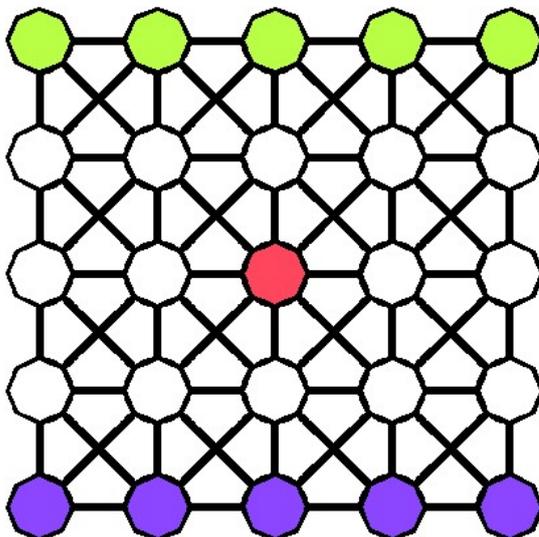


Presentación:

Es un juego tradicional africano.

Es un juego de estrategia y de configuración y bloqueo para dos jugadores.

Se necesita un tablero cuadrado formando una cuadrícula 5x5, cinco fichas para cada jugador de colores diferentes y una ficha especial, diferente a las de los jugadores, que da nombre al juego, llamada *bobail*.

Reglas del juego:

- Se colocan las fichas en la posición inicial como muestra la imagen. La ficha situada en el centro es el *bobail*.
- El movimiento de las fichas será siguiendo las líneas del tablero (horizontal, vertical o diagonalmente) desde donde se encuentren a la posición más lejana posible (porque se termine la línea o haya un obstáculo).
- No se pueden saltar fichas.
- El jugador que comienza el juego sólo puede hacer un movimiento con una de sus fichas.
- A partir de que comience el segundo jugador, se realiza un movimiento doble en este orden:
 1. El *bobail* en cualquier dirección a una posición adyacente a donde esté.
 2. Una de sus fichas desde donde esté a la casilla más lejana posible.

Objetivo:

Llevar el *bobail* a una de las posiciones de inicio del jugador o bloquearlo para evitar que el contrario lo pueda mover.

BOBAIL. África

