

MATEMÁTICAS DE CERCA

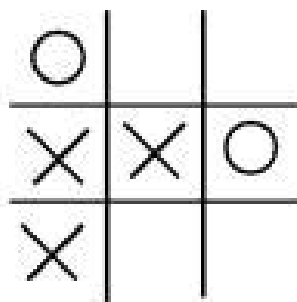
JUEGOS

CEROS Y CRUCES TRES EN RAYA

Ceros y cruces. Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Cuatro fichas para cada jugador (de distinto color); también se pueden utilizar ceros (O) y cruces (X) si se juega con lápiz y papel.
- Un tablero como el de la figura.

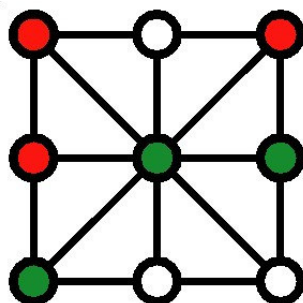


Reglas del juego:

- Cada jugador, en su turno, coloca una de sus fichas (o dibuja su marca elegida) sobre una de las casillas libres del tablero.
- Gana el primer jugador que consigue alinear tres fichas siguiendo cualquiera de las líneas del tablero.
- Si tras colocar todas las fichas posibles, ningún jugador ha conseguido tres en raya, el juego se considera tablas.

Tres en raya. Juego para dos jugadores.

Cada jugador dispone de tres fichas que se van situando alternativamente sobre el tablero y que, después, si no se ha conseguido tres en raya, mueven libremente a una posición adyacente (vecina) que esté libre. El objetivo es, de nuevo, alinear las tres fichas.



Variante.

Si una vez colocadas las tres fichas, no se han alineado, se van moviendo a cualquier espacio libre.

8
2006

Ningún día sin leer

Ningún día sin pensar