

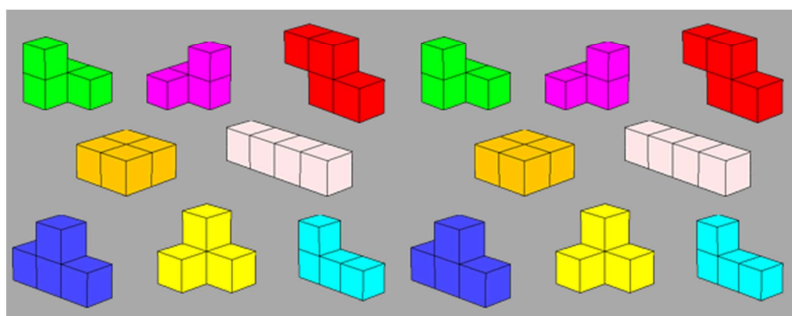
Poliminós y **POLICUBOS**

GOLOMB AL CUBO (II)

Este juego es una adaptación, utilizando tetracubos, del juego que con los 12 pentominós diseñó, para un tablero plano, Solomon W. Golomb (1932-2016).

Material:

- ◆ Dos juegos de tetracubos; en total 16 piezas, dos de cada tipo.



- ◆ Un tablero en forma triedro, de superficie 4x4 en cada cara.

Reglas del juego:

- ◆ Es un juego para dos jugadores.
- ◆ Se sortea quién comienza. El primer jugador elige una pieza y la coloca sobre el tablero.
- ◆ El segundo jugador, elige un nuevo tetracubo y lo sitúa sobre el tablero.
- ◆ El objetivo del juego es formar, con las 16 piezas, un cubo de 4x4x4 celdas.
- ◆ Las piezas no pueden sobresalir por fuera de las dimensiones marcadas en el tablero.
- ◆ El juego prosigue del mismo modo, por turnos, hasta que no sea posible colocar ninguna pieza más porque los espacios libres del tablero no lo permitan.
- ◆ Gana el jugador que colocó el último tetracubo sobre el tablero.

Variante 1:

Cada jugador tiene desde el comienzo una colección con los ocho tetracubos, por lo que puede empezar a jugar colocando cualquiera de ellos sobre el tablero.

Variante 2:

Cada jugador, en su turno, escoge un tetracubo y se lo da a su oponente para que lo coloque sobre el tablero. Una vez colocado, el receptor repite la acción con su adversario.