

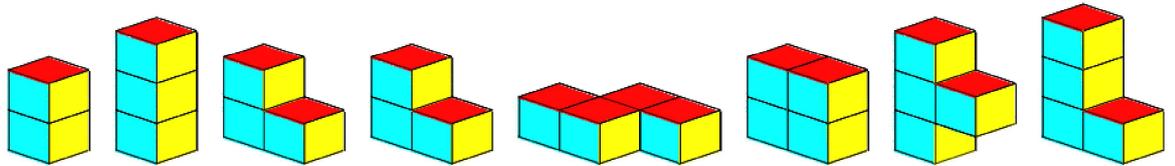
Poliminós y **POLICUBOS**

GOLOMB AL CUBO (I)

Este juego es una adaptación, utilizando policubos, del juego que con los 12 pentominós diseñó, para un tablero plano, Solomon W. Golomb (1932-2016).

Material:

- ◆ El cubo de Muñoz, formado por los siguientes policubos.



- ◆ Un tablero en forma triedro, de superficie 3x3 en cada cara.

Reglas del juego:

- ◆ Es un juego para dos jugadores.
- ◆ Se sortea quién comienza. El primer jugador elige una pieza y la coloca sobre el tablero.
- ◆ El segundo jugador, elige un nuevo policubo y lo sitúa sobre el tablero.
- ◆ El objetivo del juego es formar, con las ocho piezas, un cubo de 3x3x3 celdas.
- ◆ Las piezas no pueden sobresalir por fuera de las dimensiones marcadas en el tablero.
- ◆ El juego prosigue del mismo modo, por turnos, hasta que ya no sea posible colocar ni una pieza más porque los espacios libres del tablero no lo permitan. Se ha de tener en cuenta que las piezas no pueden sobresalir por fuera de las dimensiones marcadas en el tablero.
- ◆ Gana el jugador que colocó la última pieza sobre el tablero.

Variante 1:

Cada jugador escoge alternativamente un policubo hasta agotar los ocho, momento en el cual ya se puede empezar a jugar colocándolos sobre el tablero. El último en escoger es el que comienza a colocar.

Variante 2:

Cada jugador, en su turno, escoge un policubo y se lo da a su oponente para que lo coloque sobre el tablero. Una vez colocado, el receptor repite la acción con su adversario.