CUADRADO GEOMÁGICO CON POLIMINÓS

Presentación:

En los cuadrados mágicos al sumar todos los números de una fila, columna o diagonal siempre obtenemos el mismo resultado (número mágico).

Los cuadrados mágicos geométricos o cuadrados geomágicos fueron inventados en 2001 por el ingeniero electrónico británico Lee Sallows, aficionado a las matemáticas recreativas.

En un cuadrado geomágico si juntamos todas las piezas de una fila, columna o diagonal obtenemos siempre una figura del mismo tamaño y forma.

Material:

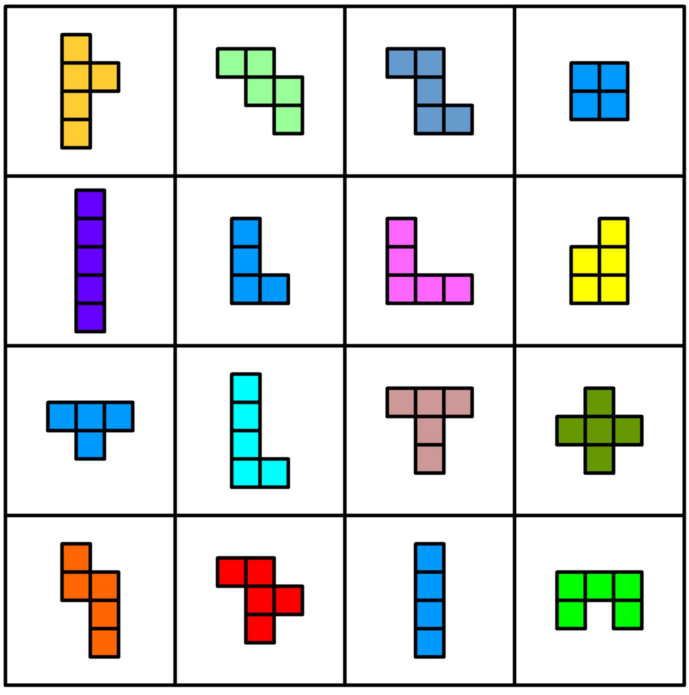
Los doce pentominós y cuatro tetraminós.

La idea se ha tomado de la web:

https://www.geomagicsquares.com/

Reglas del juego:

El juego consiste en tomar los cuatro poliminós de la fila, columna o diagonal que queramos y colocarlos adecuadamente para obtener la figura objetivo (figura mágica).



16 poliminós

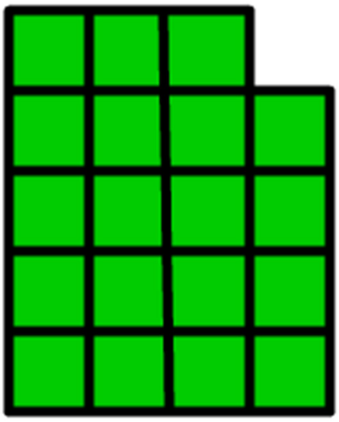
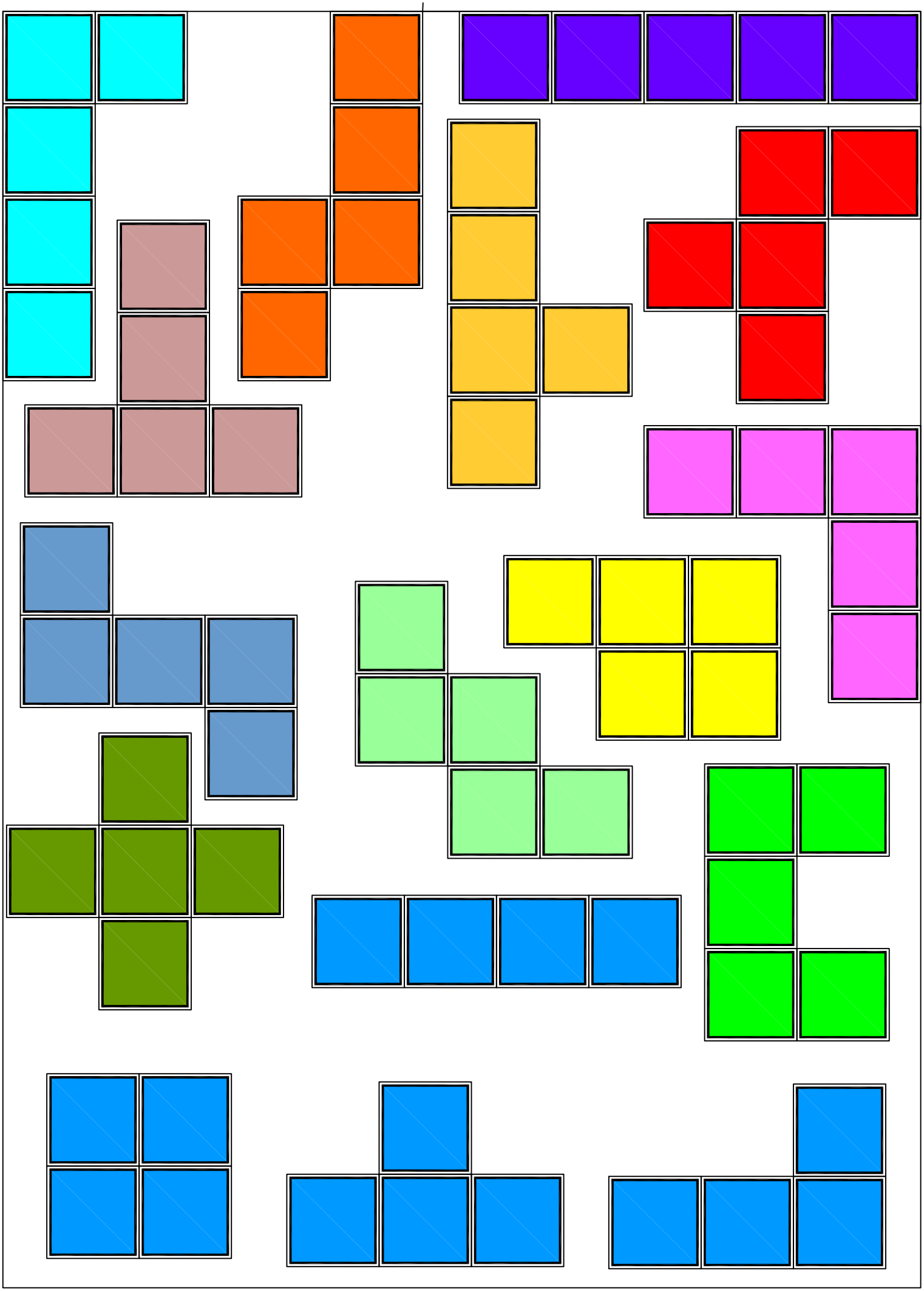



Figura objetivo