

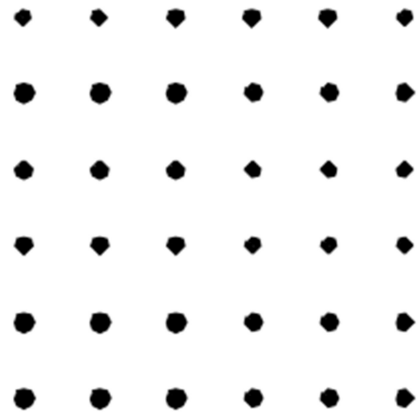
Es un juego topológico de lápiz (o bolígrafo) y papel.

Juego para un solo jugador.

Material necesario:

Papel con una retícula de puntos.
La cantidad de puntos depende de la duración que se quiera dar al juego.

Un lápiz o bolígrafo.



Reglas de juego:

El juego consiste en buscar las rutas (líneas poligonales abiertas) que se pueden trazar en el tablero de puntos, teniendo en cuenta las siguientes normas:

- Los puntos se unen mediante segmentos.
- Los puntos sólo se pueden unir en horizontal o en vertical, nunca en diagonal.
- Un segmento no puede cruzar a otro ya trazado.
- En un punto sólo puede coincidir dos segmentos.
- Todos los puntos del tablero tienen que estar unidos.

Objetivo:

Conseguir que todos los puntos del tablero estén unidos por una sola línea poligonal abierta.

Referencia:

Ferrero, Luis. (1991): *El juego y la matemática*. Madrid, Ed. La Muralla, S.A.