

El *Bridg-it* fue inventado por David Gale, profesor de la Brown University (EE.UU.), a finales de los años 50 del siglo XX. Fue publicado por primera vez en la columna "Mathematical Recreations" de Martin Gardner en la revista *Scientific American*.

Es un juego topológico de lápiz (o bolígrafo) y papel para dos jugadores.

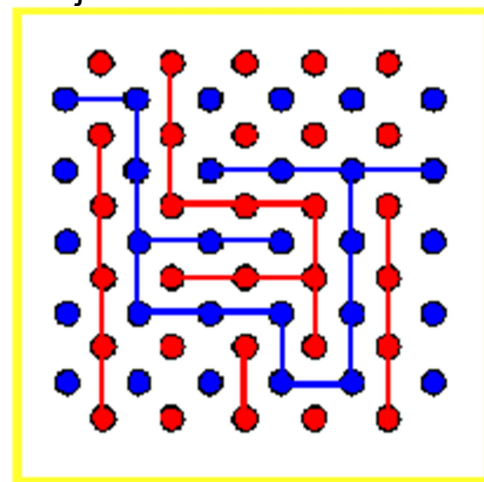
### **Material necesario:**

Dos lápices de distintos colores y papel.

### **Reglas de juego:**

Inicialmente se debe construir el "tablero" con igual cantidad de puntos de cada color y dispuestos como se ve en la figura adjunta.

- Se sortea el orden de juego. A continuación se van alternando los movimientos de los jugadores.
- Cada jugada consiste en unir con un trazo cualquier par de puntos, del color correspondiente al jugador, que sean adyacentes horizontal o verticalmente, pero no en diagonal.
- No está permitido cruzar un trazo ya dibujado en el tablero.



Ejemplo de partida de *Bridg-it*.  
Gana el jugador azul.

### **Objetivo:**

Construir un camino que una dos lados opuestos del tablero a base de trazos de su color, proclamándose ganador de la partida el que primero lo consiga.