

## MUERTOS Y HERIDOS

Es un juego tradicional de origen inglés (de nombre *Bulls and Cows* - *Toros y vacas* en español-). El objetivo es descifrar un número formado por cuatro dígitos. Este juego inspiró el conocido *Mastermind*, inventado en 1970 por el israelí Mordecai Meierowitz.

Es un juego lógico-numérico de lápiz (o bolígrafo) y papel.

Juego para dos jugadores: uno inventa un número y el otro lo descifra.

### **Material necesario:**

Lápiz y papel.

### **Reglas de juego:**

- En una hoja de papel un jugador escribe un número de cuatro cifras diferentes utilizando los dígitos del 0 al 9 y lo mantiene en secreto. La primera cifra no puede ser cero.
- El contrincante trata de adivinar el número desconocido en varios intentos, que son anotados y numerados.
- En cada intento el descifrador escribe un número de cuatro dígitos que es evaluado por el creador del número: si una cifra se encuentra en el lugar correcto es valorada como un *muerto*; si está presente pero en un lugar incorrecto lo es como un *herido*.

Ejemplo: Número secreto: 1349

Intento del descifrador: 1234

Respuesta: Un *muerto* (el "1") y dos *heridos* (el "3" y el "4").

- La valoración se anota al lado del intento y es pública.
- Al adivinarse el número termina la partida y se cambian los turnos.
- Se juega un número par de partidas, ganando quien logra adivinar los números en la menor cantidad de intentos.

### **Variantes:**

- Se pueden permitir números repetidos las veces que se quiera. Obviamente el juego es más complejo.
- Cada jugador oculta una propuesta y por turno intentan descubrir el número oculto del otro.
- Es posible variar el tamaño del código secreto y el número de cifras posibles: jugar con un código de tres cifras tomadas del 1 al 5 es interesante para edades tempranas.