

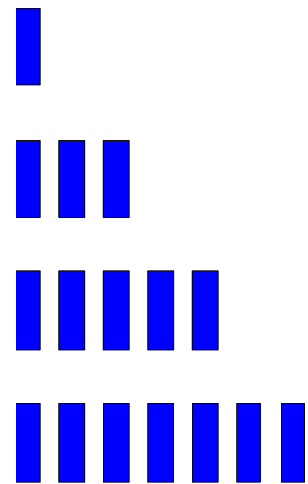
Juego versionado para realizarlo con lápiz (o bolígrafo) y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

Dos lápices o bolígrafos de distinto color.

Papel. Sobre el papel se dibujan 16 marcas colocadas como están en la figura adjunta, en cuatro filas de 1, 3, 5 y 7 marcas respectivamente.



Reglas de juego:

- Por turno, cada uno de los jugadores tacha el número de marcas que quiera, siempre que estén en la misma fila.
- Pierde el jugador que tache la última marca.

Investigaciones y variantes:

- ¿Tiene ventaja algún jugador? ¿Cuál es la estrategia ganadora?
- ¿Cómo cambia el juego si modificamos la segunda regla y gana el jugador que tache la última marca?
- Si comienza el juego con las marcas (3, 5, 7) o (2, 3, 4, 5) en las filas, ¿para quién es la estrategia ganadora?