

Es un juego aritmético de lápiz (o bolígrafo) y papel.
Juego para dos jugadores.

Material necesario:

Lápiz y papel.

Reglas de juego:

- Los jugadores eligen por turnos un número entre 1 y 10, y lo suman a los números elegidos anteriormente.
- El primer jugador que consigue sumar exactamente 100 es el ganador.

Ejemplo:

| Primer jugador | Segundo jugador | Suma total |
|----------------|-----------------|------------|
| 10 | | 10 |
| | 5 | 15 |
| 8 | | 23 |
| | 8 | 31 |
| 7 | | 38 |
| | 9 | 47 |
| 9 | | 56 |
| | 9 | 65 |
| 10 | | 75 |
| | 7 | 82 |
| 9 | | 91 |
| | 9 | 100 |

Gana el segundo jugador

Investigaciones y variantes:

- Intenta encontrar posiciones desde las que puedas ganar. Busca después otras posiciones desde las que puedas llegar siempre a esas posiciones ganadoras.
- Busca una regla que te permita ganar siempre, haga lo que haga tu contrario (estrategia ganadora).
- Modifica ahora el juego e intenta encontrar la estrategia ganadora en cada caso:
 - 1) Gana el primero que llega a 99. ¿Qué relación tiene este caso con el anterior?
 - 2) Se eligen números entre 1 y 15 y gana el primero en llegar a 150.
 - 3) Sólo se pueden elegir números entre 5 y 10, gana quien sume 100.
 - 4) El primero que llega a 100 (o se pase) pierde la partida.