

La *Batalla naval* (*Juego de los barquitos* o *Hundir la flota* –nombre del juego de mesa-) es un juego tradicional de lápiz (o bolígrafo) y papel que comercializó Milton Bradley Company, en 1931.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

Lápiz y papel.

Cada jugador necesita dos tableros divididos en casillas (como la imagen adjunta) que representan dos zonas de juego, que ocultarán al contrario: en uno colocan sus barcos y en el otro irán anotando los resultados de los disparos que realizan en cada turno.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Reglas de juego:

- Cada jugador debe colocar en uno de los cuadros los siguientes barcos en posición horizontal o vertical:
 - o Un barco que ocupa cuatro cuadrados; dos de tres cuadrados; tres de dos cuadrados y cuatro barcos de un cuadrado.
- Los barcos se tienen que colocar separados uno de otro sin llegar a pegarse. Sí pueden colocarse junto a los bordes de la cuadrícula.
- Cada jugador dispone de un turno de disparo que se irá alternando. Para hacerlo dirá las coordenadas de su disparo. Por ejemplo: "B3", significa que su disparo corresponde a la casilla que se encuentra en esa coordenada (segunda columna, tercera fila).
- A continuación el contrincante comprobará el resultado en su tablero:
 - o Si la casilla está en blanco, responderá "agua".
 - o Si en la casilla se encuentra parte de un barco responderá "tocado". En ese caso el jugador tiene derecho a un nuevo disparo en el mismo turno.
 - o Si en la casilla se encuentra un barco de un cuadro o la última parte de un barco ya tocado, responderá "hundido" y también tiene derecho a un nuevo disparo.
- El jugador que dispara anota en su cuadro de disparos los resultados. Si los tiros son "agua", marcará con un punto la cuadrícula; si los disparos son "tocado" o "hundido", los puede marcar con una cruz. De esta forma el jugador puede saber las cuadrículas que quedan en blanco y a las que ya ha disparado.

Objetivo:

El juego consiste en hundir la flota del contrario. Gana el jugador que antes lo consigue.