

JUEGOS DE ÁLGEBRA

FÚTBOL ALGEBRAICO

Juego de álgebra.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

Dado algebraico y el tablero de juego.

El dado algebraico está formado 30 cartas con 30 ecuaciones (5 grupos de ecuaciones sencillas con soluciones respectivamente 1, 2, 3, 4, 5 y 6).



Reglas de juego y objetivo:

Cada jugador se coge una portería.

Los dos jugadores colocan sus fichas sobre el área de su portería.

Por turnos, los jugadores sacan una carta de la baraja, calculan su valor y mueven en dirección a la portería contraria, las casillas correspondientes al valor de su carta. A continuación, el jugador vuelve a introducir su carta dentro de la baraja.

El objetivo consiste en superar al portero, es decir meter goles.

El gol se marca superando al portero, es decir pasando de la casilla 25, donde está la portería. Si el disparo es demasiado corto y cae en la casilla 25, el portero lo salvará y el jugador deberá volver a la casilla número 5.

Si un jugador cae en la casilla 8 (falta), deberá volver al comienzo.

Si cae en la 13 (tiro), avanzará dos puestos.

Si cae en la 22 (penalti), tendrá un disparo libre a gol; marcará con el 3, 4, 5, o 6, pero si le sale 1 o 2, el portero salva el gol y el jugador deberá volver a la casilla nº 5.

Si cae en la casilla 24 (fuera de juego), volverá a la 14

Referencia:

<https://anagarciaazcarate.wordpress.com/2011/11/05/juega-con-nosotros-al-futbol/>



Fuera de juego

Penalti



25
24
23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1



Tiro

Falta

25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

Fuera de juego

Penalti



Falta

Tiro