

JUEGOS DE ÁLGEBRA

PUZLE DE ECUACIONES (II)

Juego de álgebra.

Juego para un jugador.

Material necesario:

Un tablero con una tabla de 4x4 celdas cada una con un valor numérico de x .

Una colección de 16 fichas, diseñadas de manera que en su anverso tienen una ecuación de primer grado y su reverso está parcial o totalmente dibujado.

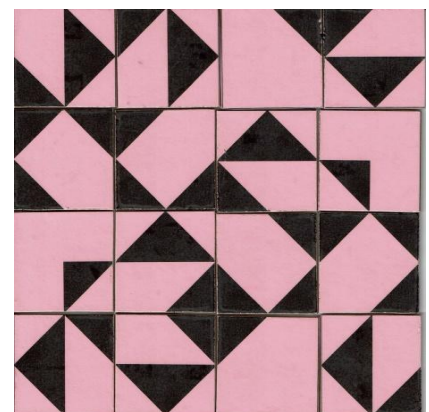
Tablero

$x = 11$	$x = 5$	$x = 2$	$x = -10$
$x = 8$	$x = 1$	$x = 4$	$x = 10$
$x = -5$	$x = 6$	$x = 9$	$x = -9$
$x = 12$	$x = -11$	$x = -2$	$x = 3$

Anverso de las fichas

$20 = 31 + x$	$7x - 16 = 5$	$2x + 12 = 2$	$1 - x = -7$
$2x + 1 = 23$	$4x - 3 = 17$	$2x + 2 = 4$	$8x - 30 = 18$
$-4x + 6 = -30$	$x + 4 = 8$	$6x + 3 = 15$	$2x + 20 = 0$
$40 - 3x = 10$	$3x - 26 = 10$	$-11 = 3x - 5$	$-6 = 3 + x$

Reverso de las fichas



Reglas de juego y objetivo:

El juego consiste en colocar la ecuación de cada ficha sobre la celda del tablero que tiene el valor de su solución, de manera que la cara de la ecuación sea visible.

Cuando se tengan todas las fichas colocadas en el tablero, para comprobar la corrección de las respuestas, se cierra y voltea el mismo y al abrirlo, la imagen resultante actuará de sistema de autocorrección. Al colocar acertadamente las fichas se formará una imagen con un bonito diseño que indica que las resoluciones de las ecuaciones son correctas.

PUZZLE DE ECUACIONES

Coloca la ecuación de cada ficha sobre la casilla que tiene su solución.
Ponlas, sobre el tablero, con las caras coloreadas a la vista.

$x = 11$	$x = 5$	$x = 2$	$x = -10$
$x = 8$	$x = 1$	$x = 4$	$x = 10$
$x = -5$	$x = 6$	$x = 9$	$x = -9$
$x = 12$	$x = -11$	$x = -2$	$x = 3$

PUZZLE DE ECUACIONES

Anverso de las fichas

$$2x + 1 = 23$$

$$4x - 3 = 17$$

$$6x + 3 = 15$$

$$2x + 20 = 0$$

$$1 - x = -7$$

$$2x + 2 = 4$$

$$x + 4 = 8$$

$$40 - 3x = 10$$

$$2x + 12 = 2$$

$$8x - 30 = 18$$

$$-4x + 6 = -30$$

$$-6 = 3 + x$$

$$3x - 26 = 10$$

$$20 = 31 + x$$

$$-11 = 3x - 5$$

$$7x - 21 = 5$$

PUZZLE DE ECUACIONES

Reverso de las fichas

