

# JUEGOS DE ÁLGEBRA

## LO TUYO Y LO MÍO

Juego de cálculo algebraico, de tablero y fichas.

Juego para tres o cuatro jugadores.

### Material necesario:

Dos dados cúbicos.

Diez fichas de distinto color para cada jugador.

Una colección de 28 tarjetas con enunciados verbales.

Tablero numerado del 1 al 49.

### Reglas de juego y objetivo:

Comienza quien menor puntuación saque en la primera tirada.

El primer jugador tira los dados y ese número se denominará “Lo tuyo”. El siguiente jugador toma una tarjeta del mazo y con el número obtenido por los dados (“Lo tuyo”) calcula el número que corresponderá a “Lo mío” utilizando la frase de la tarjeta y en la casilla del tablero correspondiente a ese resultado colocará una de sus fichas.

Si el número obtenido no está en el tablero, el jugador pierde turno.

Si la casilla ya está ocupada, el jugador pierde turno.

Si el jugador contrario observa que la operación ha sido incorrecta, se anula la tirada y pasa turno.

El jugador que ha utilizado la tarjeta la devuelve al final del mazo, coge los dados y los tira para dar un número al siguiente jugador, prosiguiendo el juego de la misma forma.

Gana, quien consiga colocar todas sus fichas sobre el tablero.

### Ejemplo:

Un jugador tira los dados y obtiene 7.

El siguiente saca una tarjeta del montón que dice, por ejemplo: “¡Vaya! Lo tuyo es sólo la cuarta parte de lo mío”.

Lee la tarjeta y razona, dirigiéndose al jugador que ha tirado los dados: “Si LO TUYO ha sido 7, LO MÍO será cuatro veces lo tuyo, es decir, 28.”

# JUEGOS DE ÁLGEBRA

## LO TUYO Y LO MÍO (Tablero)

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

Entre los dos tenemos 57.

1

Mi número es el primer impar después del doble de tu número.

2

Si yo te diera cinco, los dos tendríamos lo mismo.

3

Tu número es la quinta parte del mío.

4

Mi número es doble que el tuyo.

5

Mi número es el primer par después del quíntuple de tu número.

6

La diferencia entre lo tuyo y lo mío es 10, pero mi número es mayor.

7

Mi número es triple que el tuyo, más diez.

8

¡Vaya! Tu número es cuatro veces menor que el mío.

9

Tienes la tercera parte que yo.

10

La diferencia entre 100 y mi número es triple que el tuyo.

11

Te gano por 20.

12

Si tuvieras tres más, quedaríamos igualados.

13

Tengo ocho más que tú.

14

Si divido mi número entre el tuyo, obtengo seis de cociente.

15

¡No compares! Tres veces tu número sólo es la mitad del mío.

16

Si te dan 16, tendrás el doble que yo.

17

Mi número es siete unidades menos que cuatro veces el tuyo.

18

Si me dieran el doble de lo que tienes, entonces tendría 80.

19

Si te diera 15, aún me quedaría el doble que a ti.

20

**El triple de tu número es seis unidades menos que el doble del mío.**

21

**No me quites tres, que entonces te quedas con una más que yo.**

22

**Si nos quitan dos a cada uno, tengo el triple que tú.**

23

**Si a la mitad de mi número le sumo el doble del tuyo, consigo la mitad de 100.**

24

**Si te consigues seis más, me faltará uno para tener el doble que tú.**

25

**Si me dieran el doble de lo que tú tienes, tendría el cuadrado de tu número.**

26

**Cuatro veces tu número son seis unidades más que el doble de mi número.**

27

**Vamos a buscar dos más cada uno; así yo tendré justo el doble que tú.**

28

**Me faltan 21 unidades para tener el cuadrado de tu número.**

29

**No me quites ocho y se lo des a otro, entonces te quedarías con uno más que yo.**

30