

# JUEGOS DE ÁLGEBRA

## PUZZLES DE FACTORES (II)

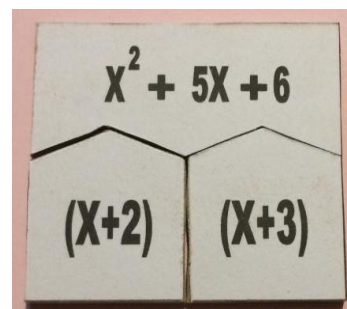
Juego de álgebra.

Juego para un jugador.

Material necesario:

Una colección de 18 fichas, seis de ellas con un polinomio de segundo grado y las otras doce con un binomio de primer grado.

$x^2 + 2x + 1$	$x^2 + x - 2$
$(x+2)$ $(x-3)$	$(x-2)$ $(x-3)$
$x^2 - x - 2$	$x^2 + 5x + 6$
$(x+2)$ $(x+2)$	$(x+1)$ $(x+1)$
$x^2 - x - 6$	$x^2 + x - 12$
$(x+4)$ $(x-1)$	$(x+1)$ $(x+3)$



Trío algebraico correcto.

Reglas de juego y objetivo:

Se colocan las 18 fichas con las expresiones algebraicas, boca arriba.

El juego consiste en formar tríos de expresiones de manera que cada trío algebraico esté formado por los polinomios de segundo grado con los dos factores que los descomponen.

El objetivo es formar los seis tríos algebraicos.

Variante:

Se puede jugar a la vez con toda la clase disponiendo de un puzle para cada alumno o alumna y empezando con las piezas boca abajo. En este caso el objetivo es ser el primero en formar los tríos correctos de las descomposiciones factoriales.

$$x^2 + 2x + 1$$

$$(x+2)$$

$$(x-3)$$

$$x^2 + x - 2$$

$$(x-2)$$

$$(x-3)$$

$$x^2 - x - 2$$

$$(x+2)$$

$$(x+2)$$

$$x^2 + 5x + 6$$

$$(x+1)$$

$$(x+1)$$

$$x^2 - x - 6$$

$$(x+4)$$

$$(x-1)$$

$$x^2 + x - 12$$

$$(x+1)$$

$$(x+3)$$