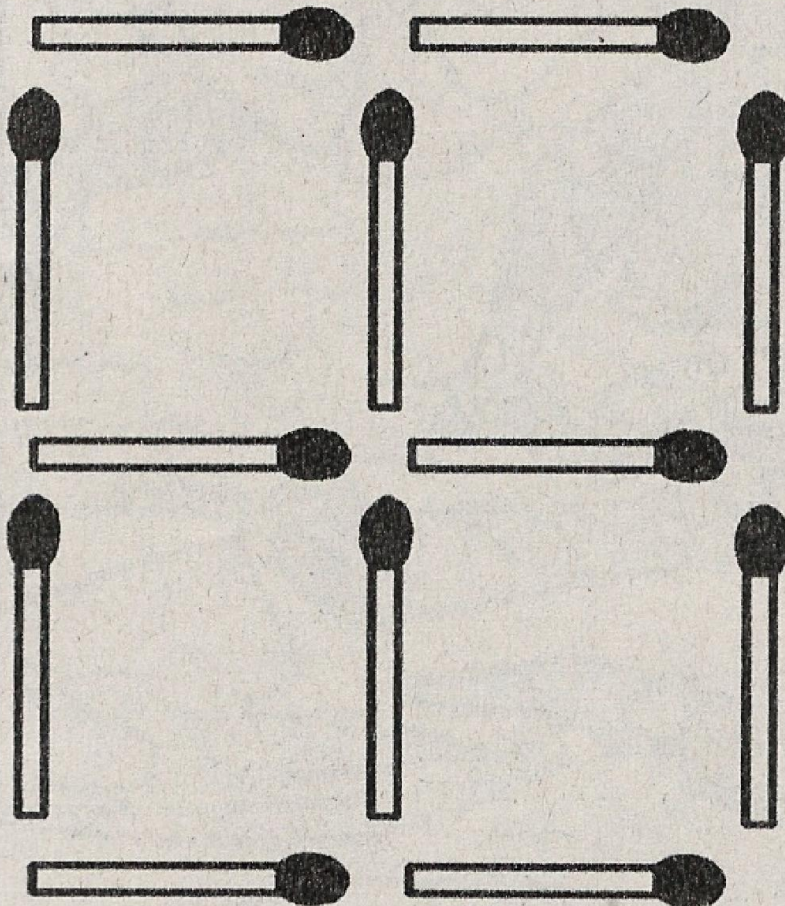


## JUEGO CON FUEGO / GUANTE BLANCO



- a) Retire dos cerillas y los cuatro cuadrados se convierten en dos.
- b) Cambie de lugar tres cerillas y los cuatro cuadrados se convierten en tres.
- c) Cambie de lugar dos cerillas y los cuatro cuadrados se convierten en siete.

*El País, 2 de agosto de 1988*