

PROBLEMAS MANIPULATIVOS

PUNTA DE FLECHA



COLOCA 10 MONEDAS FORMANDO UNA PUNTA DE FLECHA QUE SEÑALE HACIA ABAJO, COMO EN EL DIBUJO. CAMBIA DE POSICIÓN TRES DE ELLAS PARA QUE SEÑALE HACIA ARRIBA.

El País, 27 de junio de 2004