

PROBLEMAS MANIPULATIVOS



NUMEROS DE ARENA

Partiendo de arriba, de la casilla que tiene un punto rojo, deberás encontrar un camino que, sumando un número tras otro del recorrido que tu marques, al salir por alguna de las tres casillas de abajo el resultado de la suma sea 21. No es válido trazar en diagonal ni sumar dos veces ninguna casilla.