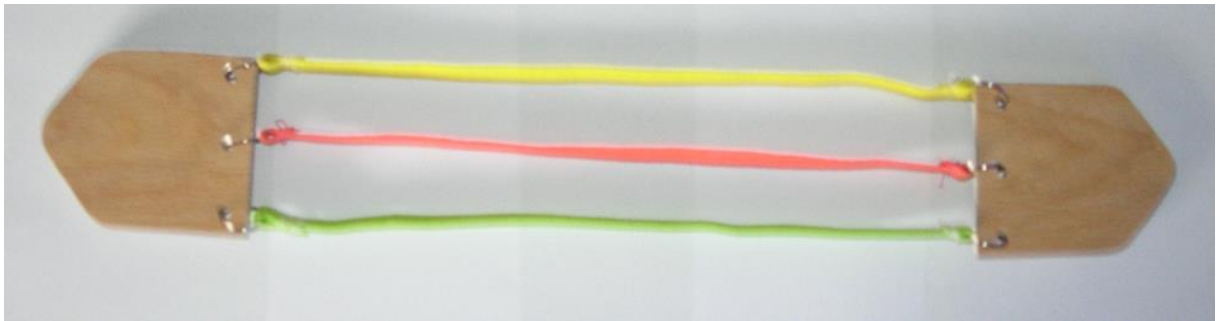


# TRENZOIDE DUO

Juego para dos jugadores propuesto por el matemático danés Piet Hein.

## Material necesario:

- ◆ Dos placas con sus caras diferenciadas.
- ◆ Tres cuerdas de 50 cm de distintos colores.
- ◆ Soporte.
- ◆ Con los elementos anteriores se fabrica el dispositivo de la figura.



## Desarrollo del juego:

- ◆ El juego consiste en girar la placa alrededor de las cuerdas-guías para hacer y deshacer trenzas.
- ◆ Cada jugador sostiene una placa, tirando ligeramente para que los hilos queden paralelos entre ellas.
- ◆ Se juega por turno; un jugador forma una trenza, y después el otro jugador (haciendo los movimientos simétricos adecuados) debe esforzarse en deshacerla. La operación se cronometra, pues gana el más rápido en desenredar las trenzas del contrario.

## Referencia:

Martin Gardner (1997). *Nuevos pasatiempos matemáticos*. Madrid. Alianza Editorial.