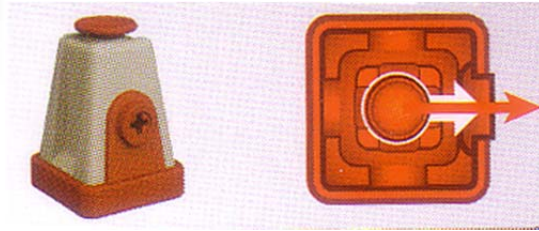


# JUEGOS CON SIMETRÍA

## JUEGO SIMETRÍA LASER

Juego para un jugador.

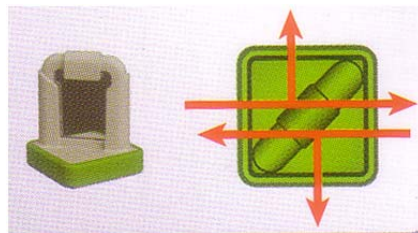
**Material necesario:**



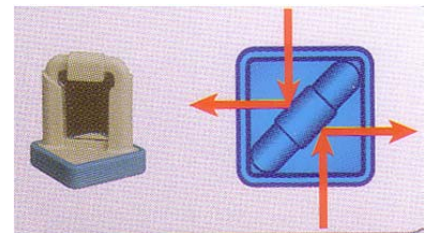
**Pieza roja (Láser):** aprieta el botón en la parte superior para activar el rayo láser.



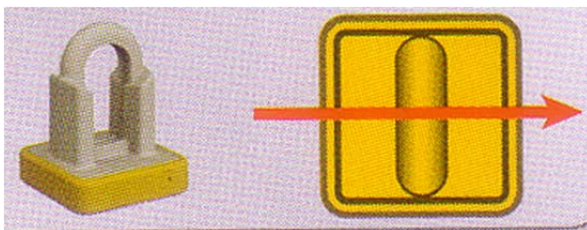
**Pieza morada (Objetivo o Espejo):** se utiliza como objetivo, espejo o como ambos. Cuando se utilice como objetivo, el rayo láser debe encender el lado rojo de la pieza.



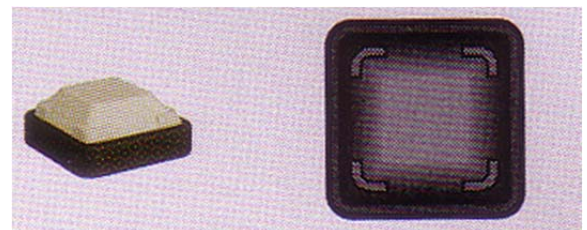
**Pieza verde (Divisor de rayo):** divide el rayo láser en dos caminos. Uno se refleja a 90 grados y el otro atraviesa recto la pieza.



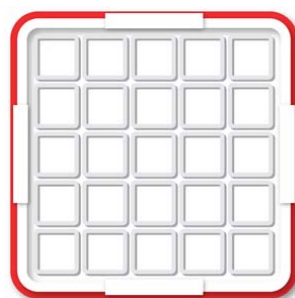
**Pieza azul (Doble espejo):** ambos lados reflejan el rayo a 90 grados.



**Pieza amarilla (Puente de control):** Es una pieza que el rayo debe atravesar.



**Pieza negra (Bloqueador):** Inhabilita espacio en el tablero para otras piezas.



Tablero






Tarjetas reto

# JUEGOS CON SIMETRÍA

## JUEGO SIMETRÍA LASER

### Desarrollo del juego:


- ◆ Elige una carta de reto.
- ◆ Coloca las piezas en el tablero según indica la carta de reto.
- ◆ Si se muestra el diseño completo de la pieza, su lugar y orientación están fijados y debes colocar la pieza en la posición exacta indicada. 
- ◆ Si la pieza dibujada contiene una interrogación, parte del reto será descifrar cuál es la correcta orientación de esta pieza, pero debe ser colocada en el lugar indicado. 
- ◆ Los símbolos rojos sobre las piezas moradas indican que deben utilizarse como objetivos, pero también pueden usarse como espejos. Una pieza morada sin símbolo rojo indica que tienes que determinar si utilizarla como objetivo, como espejo o como ambos. 
- ◆ Ahora coge las piezas dibujadas en la esquina superior izquierda de la carta de reto, bajo las palabras "ADD TO GRID". Tendrás que determinar su posición y correcta orientación en el tablero.
- ◆ Toma nota del número de objetivos a conseguir, indicados en la esquina superior derecha de la carta de reto.
- ◆ Asegúrate de seguir estas reglas:
  - No muevas las piezas fijas de la carta de reto.
  - Todas las piezas que tengan una interrogación pueden rotarse.
  - Debes utilizar todas las piezas indicadas en la carta de reto.
  - Debes activar el número exacto de objetivos indicados.
  - El rayo láser debe tocar TODAS las piezas al menos una vez.
- ◆ Presiona la pieza con el rayo láser y cuando se enciendan el número correcto de objetivos y el rayo láser pase por todas las piezas del tablero, ¡HAS GANADO!

### Referencia:

<http://www.thinkfun.com/lasermaze>

**LASER MAZE™**

ADD TO GRID



# OF TARGETS **1**

BEGINNER **1**

**LASER MAZE™**

ADD TO GRID



# OF TARGETS **1**

BEGINNER **2**

**LASER MAZE™**

ADD TO GRID





# OF TARGETS **1**

BEGINNER **3**

**LASER MAZE™**

ADD TO GRID

# OF TARGETS **1**

BEGINNER **4**

# LASER MAZE™

ADD TO GRID



# OF TARGETS **2**



BEGINNER **5**

# LASER MAZE™

ADD TO GRID




# OF TARGETS **1**



BEGINNER **6**

# LASER MAZE™

ADD TO GRID



# OF TARGETS **1**



BEGINNER **7**

# LASER MAZE™

ADD TO GRID



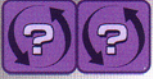
# OF TARGETS **1**



BEGINNER **8**

# LASER MAZE™

ADD TO GRID



# OF TARGETS

1



BEGINNER

9

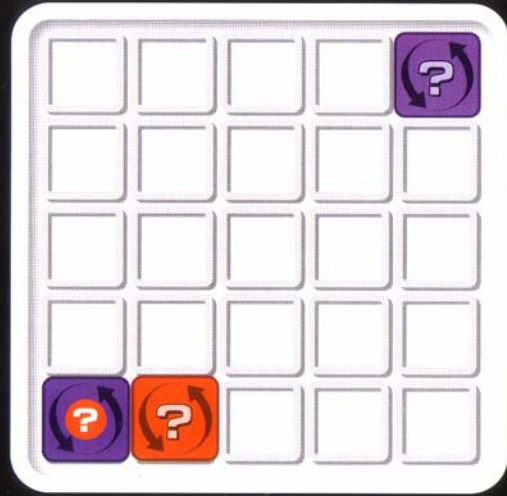
# LASER MAZE™

ADD TO GRID



# OF TARGETS

1



BEGINNER

10

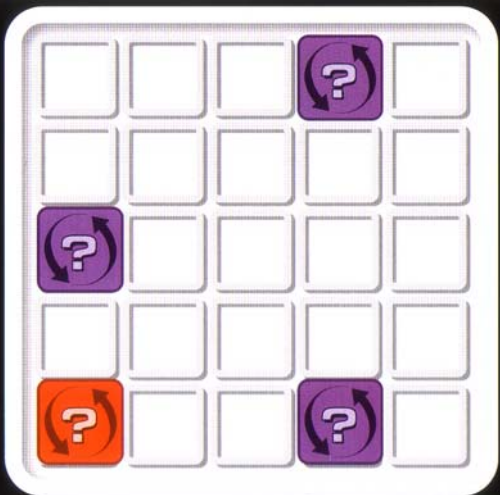
# LASER MAZE™

ADD TO GRID



# OF TARGETS

2

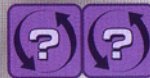


BEGINNER

11

# LASER MAZE™

ADD TO GRID



# OF TARGETS

1



BEGINNER

12

# LASER MAZE™

ADD TO GRID

# OF TARGETS **2**



INTERMEDIATE **17**

Detailed description: A 5x5 grid puzzle. The top-left cell (row 1, col 1) contains an orange target icon with a question mark. The top-right cell (row 1, col 5) contains a purple target icon with a question mark. The cell at (row 2, col 4) contains a blue laser icon. All other cells are empty.

# LASER MAZE™

ADD TO GRID

# OF TARGETS **1**



INTERMEDIATE **18**

Detailed description: A 5x5 grid puzzle. The cell at (row 2, col 3) contains a yellow target icon with a question mark. The cell at (row 3, col 2) contains a purple target icon with a question mark. The cell at (row 3, col 4) contains a purple target icon with a question mark. The cell at (row 4, col 2) contains a purple target icon with a question mark. The cell at (row 4, col 3) contains an orange target icon with a question mark. The cell at (row 4, col 4) contains a purple target icon with a question mark. All other cells are empty.

# LASER MAZE™

ADD TO GRID

# OF TARGETS **2**



INTERMEDIATE **19**

Detailed description: A 5x5 grid puzzle. The cell at (row 1, col 4) contains a purple target icon with a question mark. The cell at (row 2, col 2) contains an orange target icon with a question mark. The cell at (row 4, col 4) contains a purple laser icon with a red target symbol. All other cells are empty.

# LASER MAZE™

ADD TO GRID

# OF TARGETS **3**



INTERMEDIATE **20**

Detailed description: A 5x5 grid puzzle. The cell at (row 1, col 4) contains a purple target icon with a question mark. The cell at (row 2, col 1) contains a purple laser icon with a red target symbol. The cell at (row 2, col 2) contains an orange target icon with a question mark. The cell at (row 3, col 2) contains a yellow target icon with a question mark. The cell at (row 4, col 5) contains a purple target icon with a question mark. All other cells are empty.

# LASER MAZE™

ADD TO GRID

# OF TARGETS **3**

INTERMEDIATE **21**

# LASER MAZE™

ADD TO GRID

# OF TARGETS **3**

INTERMEDIATE **22**

# LASER MAZE™

ADD TO GRID

# OF TARGETS **2**

INTERMEDIATE **23**

# LASER MAZE™

ADD TO GRID

# OF TARGETS **1**

INTERMEDIATE **24**