

# JUEGOS CON SIMETRÍA

## JUEGO DE MEMORIA (ANIMALES)

Juego para 1, 2 ó más jugadores.

### Material necesario:

- ◆ 24 fichas: cada pieza contiene media cara de un animal.



### Desarrollo del juego:

- ◆ Se colocan las fichas boca abajo y se remueven para no conocer su posición sobre la mesa.
- ◆ Se disponen formando una cuadrícula de 4 filas y 6 columnas.
- ◆ Por turno, un jugador escoge dos fichas, si las dos que escogió son simétricas, se las queda consigo y tiene derecho a escoger otras dos; si las dos cartas que escogió son diferentes, las coloca otra vez boca abajo en el mismo lugar y procura recordar qué cartas eran, cediendo el turno a otro jugador.
- ◆ El siguiente jugador selecciona otra dos fichas, con la ventaja de que si puso atención a las dos figuras anteriores que le salieron a su compañero, selecciona primero una carta al azar y si se da cuenta de que la carta que seleccionó trae la misma figura que una de las cartas que su compañero había puesto anteriormente hacia abajo la escoge, de tal modo que ya tiene un par, en caso contrario vuelve a dejar las cartas hacia abajo
- ◆ Termina el juego cuando se han retirado las 12 parejas.
- ◆ El jugador que más parejas haya conseguido será el ganador.

### Referencia:

<http://www.henbea.es/Inicio/catalogo>





