

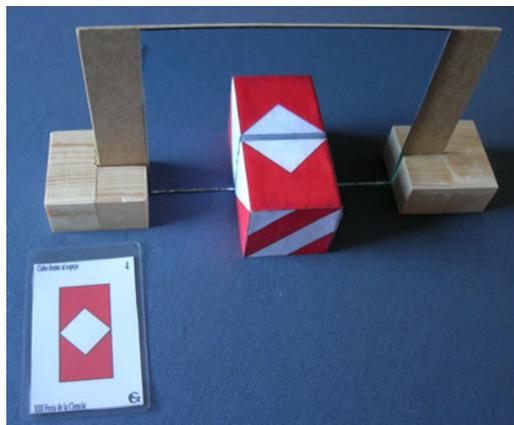
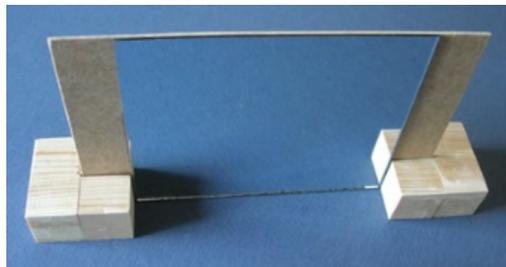
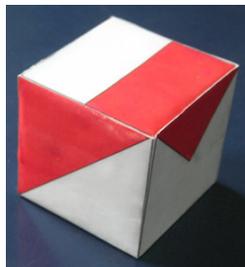
# ACTIVIDADES CON ESPEJO

## Un cubo frente al espejo

Juego para 1 ó 2 jugadores.

### Material necesario:

- Un hexaedro o cubo que tiene en sus seis caras un diseño geométrico distinto.
- Un espejo.
- 14 tarjetas con una imagen-reto.

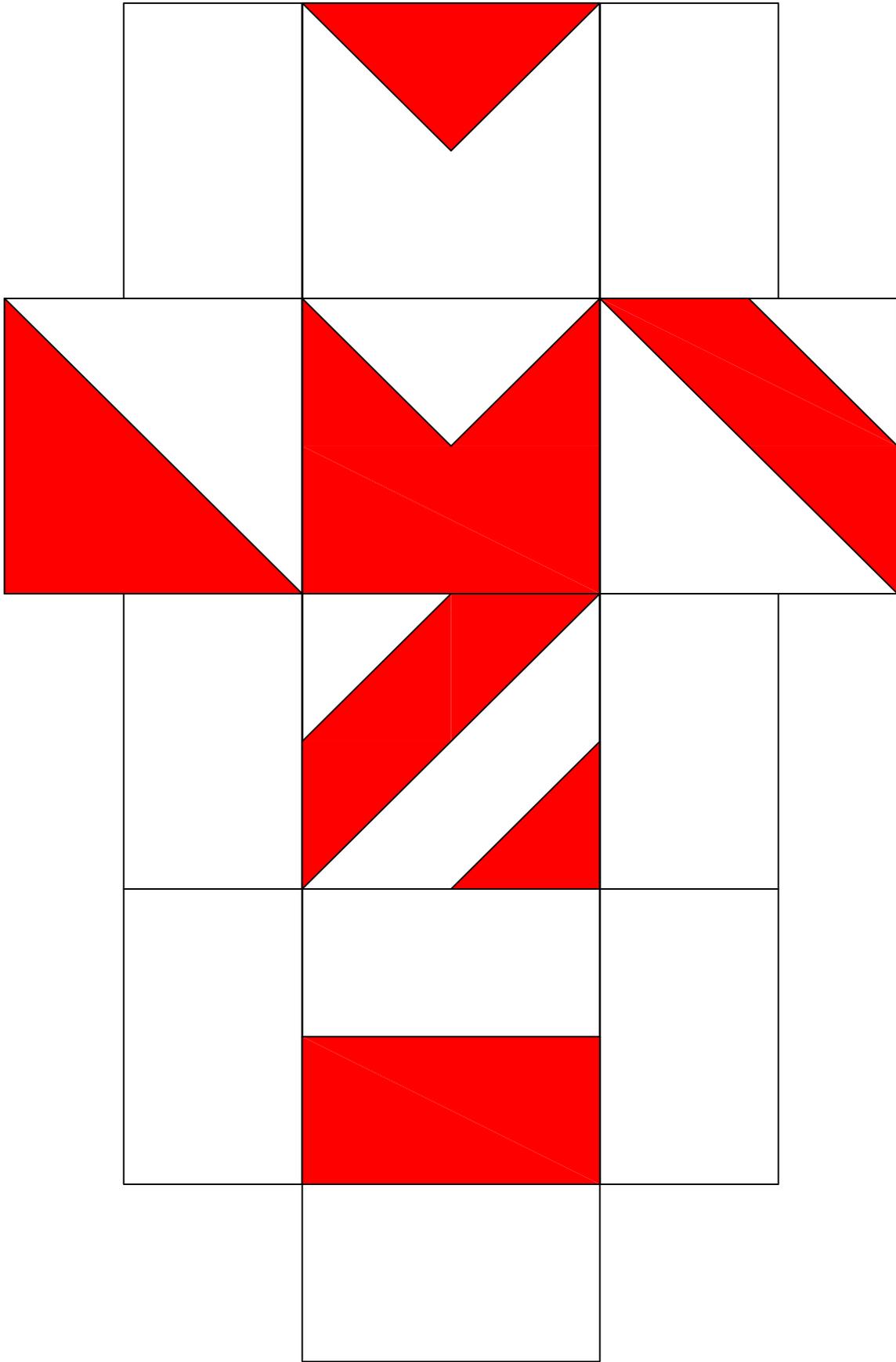


### Desarrollo del juego:

- Se coge una tarjeta reto y se estudia la simetría que tiene la imagen que contiene.
- Se coloca el cubo frente al espejo.
- Hay que conseguir formar la imagen que contiene la tarjeta escogida, utilizando una de las caras superiores del cubo y su imagen especular en el espejo.

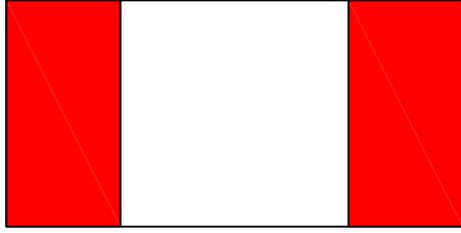
### Referencia:

[http://therese.eveilleau.pagesperso-orange.fr/pages/jeux\\_mat/textes/jeu\\_symetrie.htm](http://therese.eveilleau.pagesperso-orange.fr/pages/jeux_mat/textes/jeu_symetrie.htm)



Cubo frente al espejo

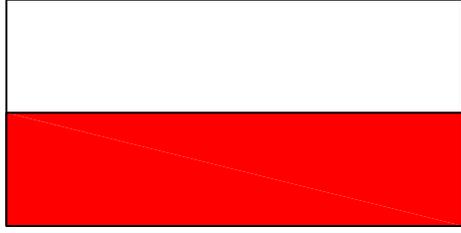
1



XIII Feria de la Ciencia

Cubo frente al espejo

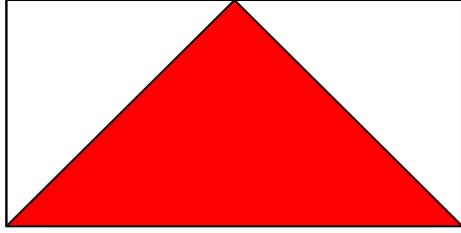
3



XIII Feria de la Ciencia

Cubo frente al espejo

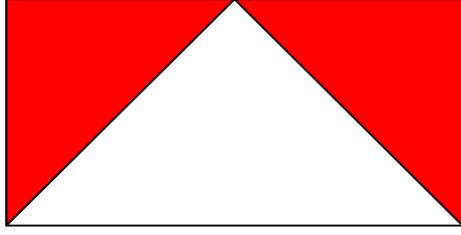
5



XIII Feria de la Ciencia

Cubo frente al espejo

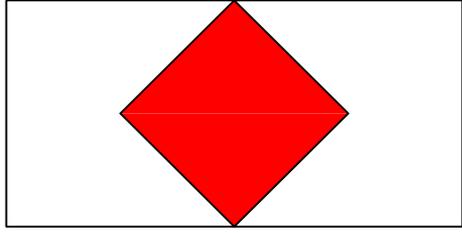
7



XIII Feria de la Ciencia

Cubo frente al espejo

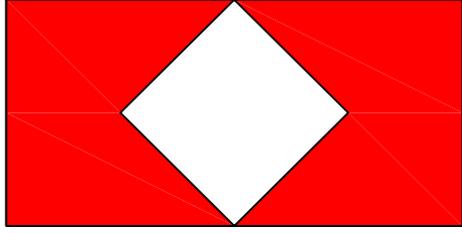
2



XIII Feria de la Ciencia

Cubo frente al espejo

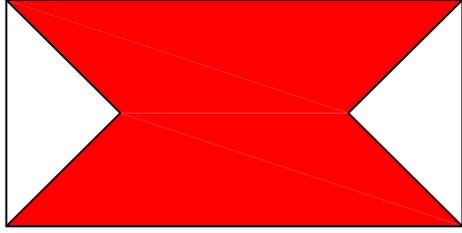
4



XIII Feria de la Ciencia

Cubo frente al espejo

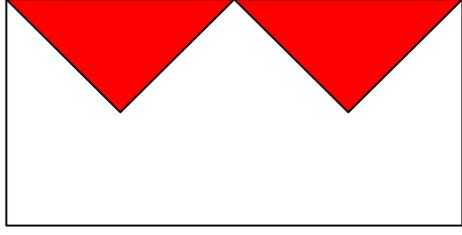
6



XIII Feria de la Ciencia

Cubo frente al espejo

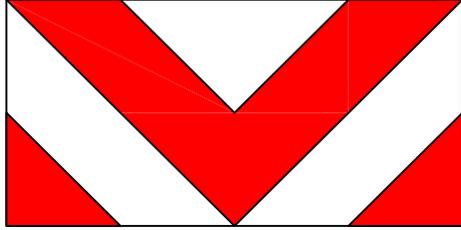
8



XIII Feria de la Ciencia

Cubo frente al espejo

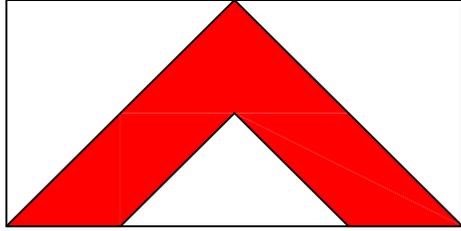
11



XIII Feria de la Ciencia

Cubo frente al espejo

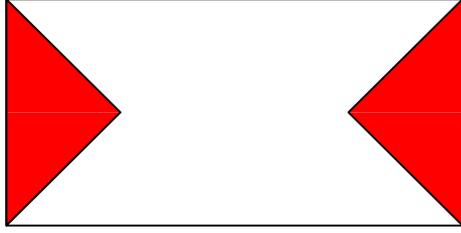
10



XIII Feria de la Ciencia

Cubo frente al espejo

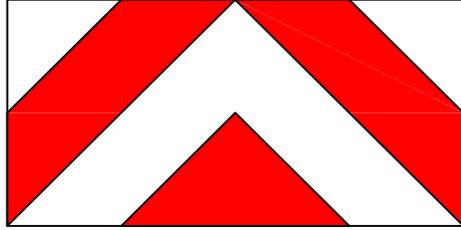
9



XIII Feria de la Ciencia

Cubo frente al espejo

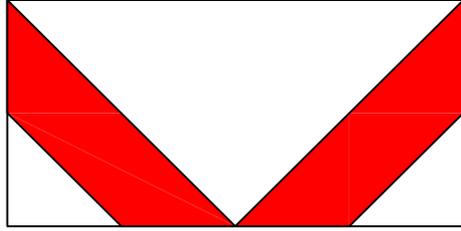
14



XIII Feria de la Ciencia

Cubo frente al espejo

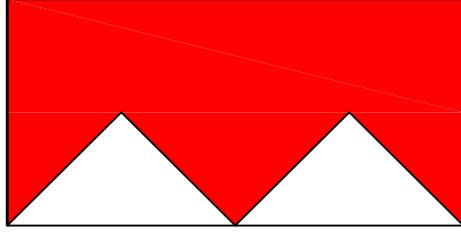
13



XIII Feria de la Ciencia

Cubo frente al espejo

12



XIII Feria de la Ciencia