

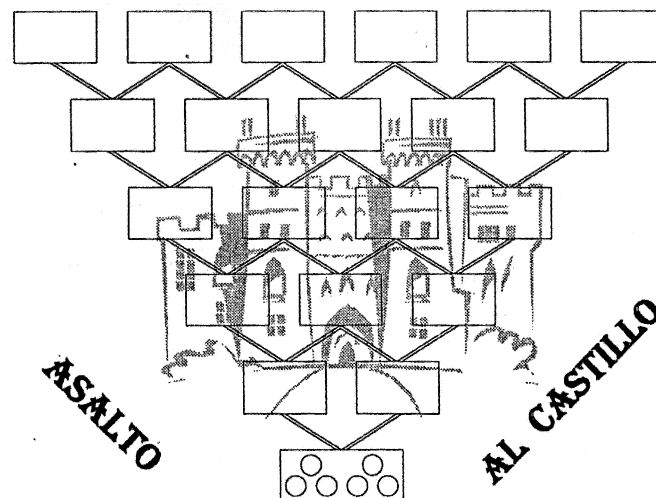
# JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

## ASALTO AL CASTILLO

Juego para varios jugadores (máximo de seis).

### Material necesario:

- ◆ Una ficha de distinto color por jugador.
- ◆ Una moneda y el tablero siguiente:



### Desarrollo del juego:

- ◆ Los jugadores sortean (por ejemplo con un dado) el orden de elección de metas.
- ◆ Cada jugador elige una meta final y escribe sus iniciales en ella. Además coloca su ficha en la casilla inicial de salida.
- ◆ Cada jugador, por orden de colocación, lanza una moneda. Si sale cara desplaza su moneda hacia la izquierda y si sale cruz la mueve hacia la derecha.
- ◆ El jugador que al final llegue a la casilla que eligió, se apunta un punto.
- ◆ Gana la partida el jugador que tiene más puntos después de seis juegos.

### Referencia:

Matemáticas I, Grupo Cero de Valencia. Edelvives-M.E.C. (1995)

# Asalto al castillo

