

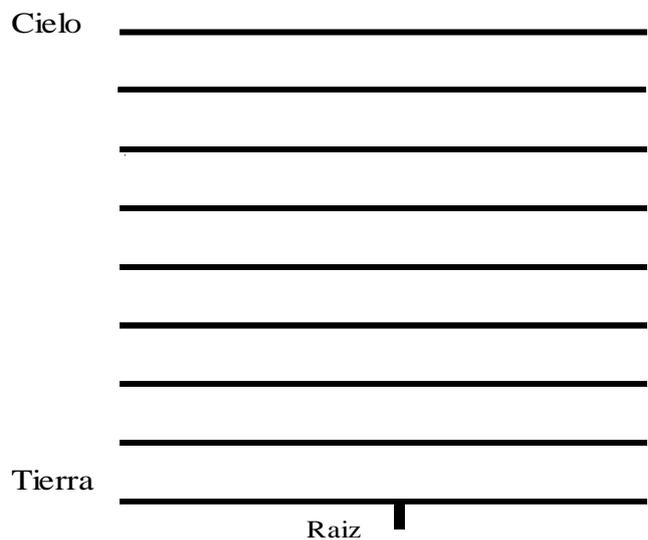
# JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

## LLEGAR AL CIELO

Juego para dos jugadores.

### Material necesario:

- ◆ Tablero y una moneda.
- ◆ Papel y lápiz.

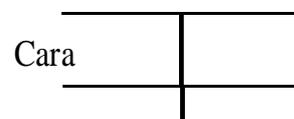
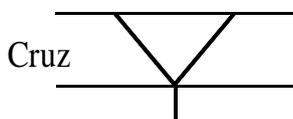


### Desarrollo del juego:

- ◆ El jugador "A" trata de hacer crecer su árbol hasta el "cielo", mientras que el jugador "B" trata de impedirlo.

- ◆ Por turno:

El jugador "A" lanza una moneda. Si el resultado es "cara" el árbol se alarga una rama. Si es "cruz", el árbol se alarga dos ramas.



El jugador "B" lanza la moneda una vez por cada rama que haya dibujado su contrario. Si sale "cara", detiene el crecimiento de esa rama marcándola en su extremo. Si sale "cruz", la rama queda viva y puede seguir creciendo.

- ◆ El jugador "A" gana si consigue llegar al cielo. En caso contrario, el ganador es el jugador "B".

### Investigación:

- ◆ ¿Tiene ventaja alguno de los dos jugadores?
- ◆ ¿Cuánto tarda el jugador "A" (medido en ramas de árbol), por término medio, en llegar al cielo?
- ◆ ¿Cuánto tarda el jugador "B" en ganar y en qué escalera del cielo?

**Referencia:** Eliseo Borrás y Magda Morata. Revista "Suma" nº 4.