

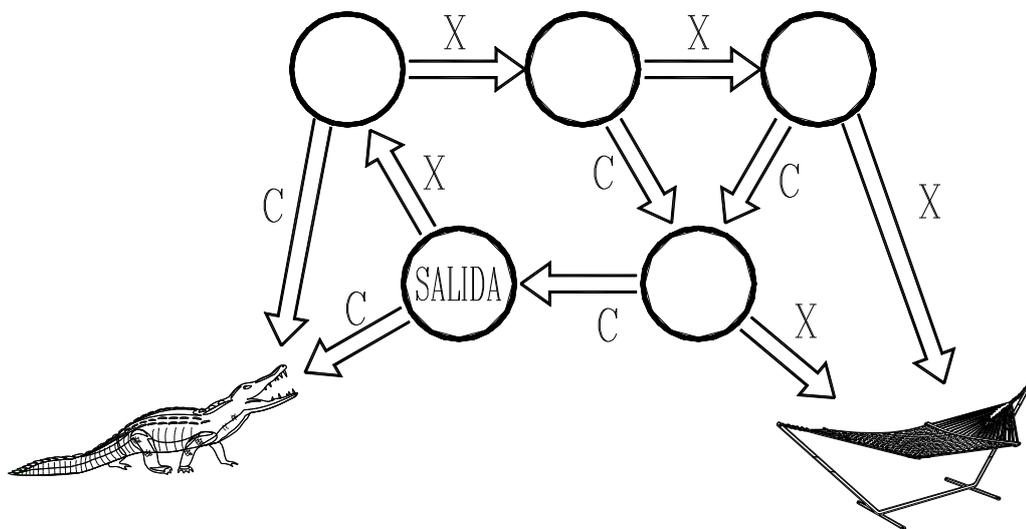
JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

AL COCODRILO O A LA TUMBONA

Juego para uno o más jugadores.

Material necesario:

- ◆ Una ficha para cada jugador.
- ◆ Una moneda.
- ◆ Y el siguiente tablero:



Desarrollo del juego:

- ◆ Se colocan las fichas en el círculo de salida.
- ◆ Cada jugador, por turno, lanza la moneda y actúa según las siguientes normas:
 - Si sale cara, se desplazará al siguiente círculo en la dirección C.
 - Si sale cruz, se desplazará al siguiente círculo en la dirección X.
- ◆ El juego termina para cada jugador cuando consigue llegar a la tumbona o cuando es comido por el cocodrilo.

Investigación:

- ◆ Si cada jugador juega 10 veces, ¿cuántas le ha comido el cocodrilo?
- ◆ Si cambiamos el círculo de salida, ¿cuál es el que te da mayor seguridad de llegar a la tumbona?

