

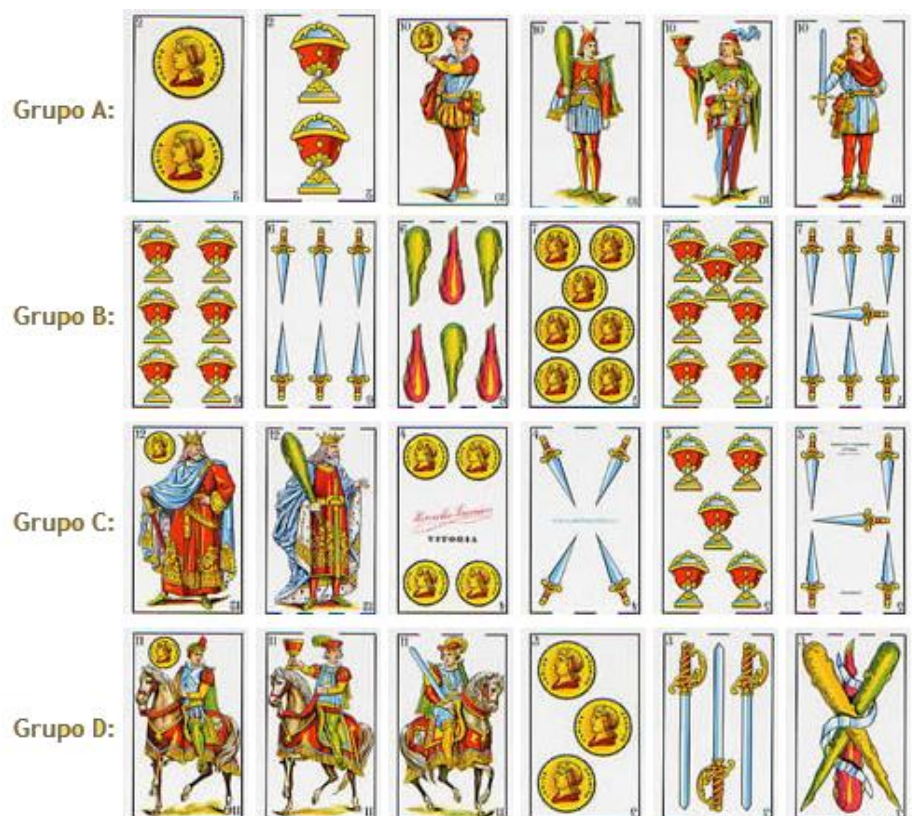
# JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

## LAS CARTAS DE LENNART GREEN

Juego para dos jugadores.

### Material necesario:

- ◆ 24 cartas distribuidas en los cuatro grupos siguientes:



### Desarrollo del juego:

- ◆ El primer jugador elige uno de los grupos de cartas y lo baraja.
- ◆ El segundo jugador elige uno de los grupos de cartas que quedan y lo baraja.
- ◆ El juego consiste en ir sacando cartas, alternativamente, una a una y colocándolas boca arriba sobre la mesa.
- ◆ Aquel jugador cuya carta tenga mayor valor se anota un punto.
- ◆ Gana el juego quien sume más puntos al terminar de sacar las cartas.

Lennart Green (Suecia, 1941) es uno de los mejores cartomagos de la actualidad.

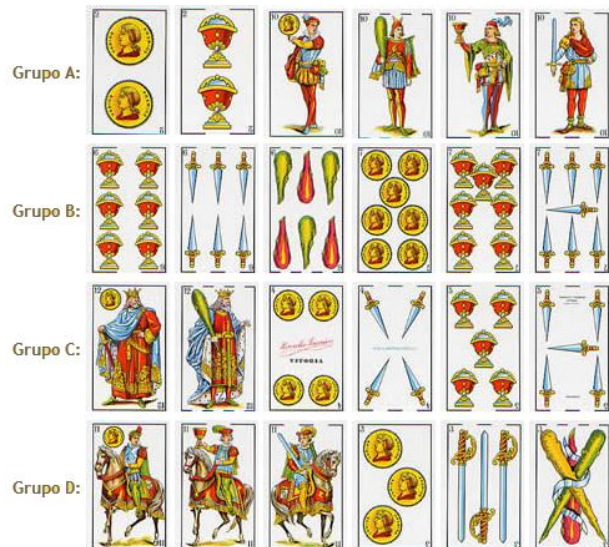
# JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

## LAS CARTAS DE LENNART GREEN

Juego para dos jugadores.

### Material necesario:

- ◆ 24 cartas distribuidas en los cuatro grupos siguientes:



### Desarrollo del juego:

- ◆ El primer jugador elige uno de los grupos de cartas y lo baraja.
- ◆ El segundo jugador elige uno de los grupos de cartas que quedan y lo baraja.
- ◆ El juego consiste en ir sacando cartas, alternativamente, una a una y colocándolas boca arriba sobre la mesa.
- ◆ Aquel jugador cuya carta tenga mayor valor se anota un punto.
- ◆ Gana el juego quien sume más puntos al terminar de sacar las cartas.

### Estudio de probabilidades:

Grupo / Frente a	A	B	C	D
A	-	2/3	2/3	1/3
B	1/3	-	2/3	1/2
C	1/3	1/3	-	2/3
D	2/3	1/2	1/3	-

El grupo A gana al B con una probabilidad de  $2/3 = 67\%$  y al C con una probabilidad de  $2/3 = 67\%$ .

El grupo B gana al C con una probabilidad de  $2/3 = 67\%$  y empata con el D.

El grupo C gana al D con una probabilidad de  $2/3 = 67\%$ .

El grupo D gana al A con una probabilidad de  $2/3 = 67\%$  y empata con el C.