

JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

LOS TRES DADOS TETRAÉDRICOS

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- ◆ Tres dados tetraédricos.

Dado A	3	3	3	6
Dado B	2	2	5	5
Dado C	1	4	4	4

Desarrollo del juego:

- ◆ El primer jugador elige uno de los dados y el segundo otro de los dos restantes.
- ◆ Se tiran los dados y el que consiga el número más alto se anota un punto.
- ◆ Se juegan cinco turnos y se vuelven a elegir dados, comenzando por el jugador que tenga menos puntuación.
- ◆ Gana el jugador que tenga más puntos al terminar cuatro manos (cada una de cinco turnos).

JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

LOS TRES DADOS TETRAÉDRICOS

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- ◆ Tres dados tetraédricos.

Dado A	3	3	3	6
Dado B	2	2	5	5
Dado C	1	4	4	4

Desarrollo del juego:

- ◆ El primer jugador elige uno de los dados y el segundo otro de los dos restantes.
- ◆ Se tiran los dados y el que consiga el número más alto se anota un punto.
- ◆ Se juegan cinco turnos y se vuelven a elegir dados, comenzando por el jugador que tenga menos puntuación.
- ◆ Gana el jugador que tenga más puntos al terminar cuatro manos (cada una de cinco turnos).

Estudio de probabilidades:

Dado / Frente a	A	B	C
A	-	5/8	7/16
B	3/8	-	5/8
C	9/16	3/8	-

El dado A gana al B con una probabilidad de $5/8 = 62\%$.

El dado B gana al C con una probabilidad de $7/8 = 87.5\%$.

El dado C gana al A con una probabilidad de $9/16 = 56.25\%$.