

# JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

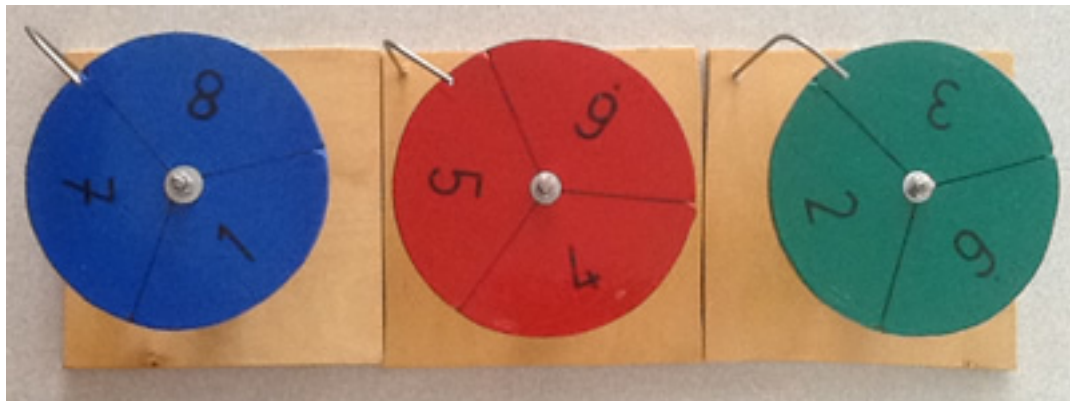
## LAS TRES RULETAS

---

Juego para dos jugadores.

### *Material necesario:*

- ◆ Lápiz y papel.
- ◆ Tres ruletas como las siguientes:



### *Desarrollo del juego:*

- ◆ Cada jugador elige una de las tres ruletas.
- ◆ Se giran las dos ruletas y el que consiga el número más alto se anota un punto.
- ◆ Se juegan cinco turnos y se vuelven a elegir las ruletas, comenzando por el jugador que tenga menos puntuación.
- ◆ Gana el jugador que tenga más puntos al terminar cuatro manos (cada una de cinco turnos).

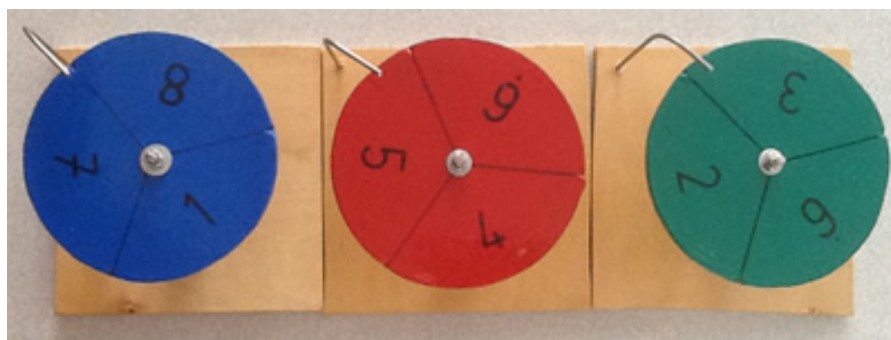
# JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

## LAS TRES RULETAS

Juego para dos jugadores.

### Material necesario:

- ◆ Lápiz y papel.
- ◆ Tres ruletas como las siguientes:



### Desarrollo del juego:

- ◆ Cada jugador elige una de las tres ruletas.
- ◆ Se giran las dos ruletas y el que consiga el número más alto se anota un punto.
- ◆ Se juegan cinco turnos y se vuelven a elegir las ruletas, comenzando por el jugador que tenga menos puntuación.
- ◆ Gana el jugador que tenga más puntos al terminar cuatro manos (cada una de cinco turnos).

### Estudio de probabilidades:

Ruleta / Frente a	A	B	C
A	-	$2/3$	$4/9$
B	$1/3$	-	$2/3$
C	$5/9$	$1/3$	-

La ruleta A gana a B con una probabilidad de  $2/3 \sim 66,7 \%$ .

La ruleta B gana a C con una probabilidad de  $2/3 \sim 66,7 \%$ .

La ruleta C gana a A con una probabilidad de  $5/9 \sim 55,6 \%$ .