### JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

### PESCANDO EN EL LAGO

Juego para dos jugadores.

#### Material necesario:

- Un tablero.
- Dos dados.
- Seis fichas para cada jugador.



### Desarrollo del juego:

- Cada jugador juega con los números que tiene más próximos.
- Cada jugador dispone sus seis peces (fichas) que deberá colocar como quiera sobre la parte de tablero que le corresponda. Puede colocar todas en un número o distribuirlas como crea conveniente para ganar.
- Por turno, cada jugador tirará los dados. Se restan los valores y sobre la casilla de su parte del tablero cuyo número coincide con dicha resta retirará los peces (si los hubiere).
- Gana el jugador que primero retire todas sus fichas del tablero.

Referencia: Materiales didácticos BEMAL.

## JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

### PESCANDO EN EL LAGO

Juego para dos jugadores.

### Material necesario:

- Un tablero.
- Dos dados.
- Seis fichas para cada jugador.

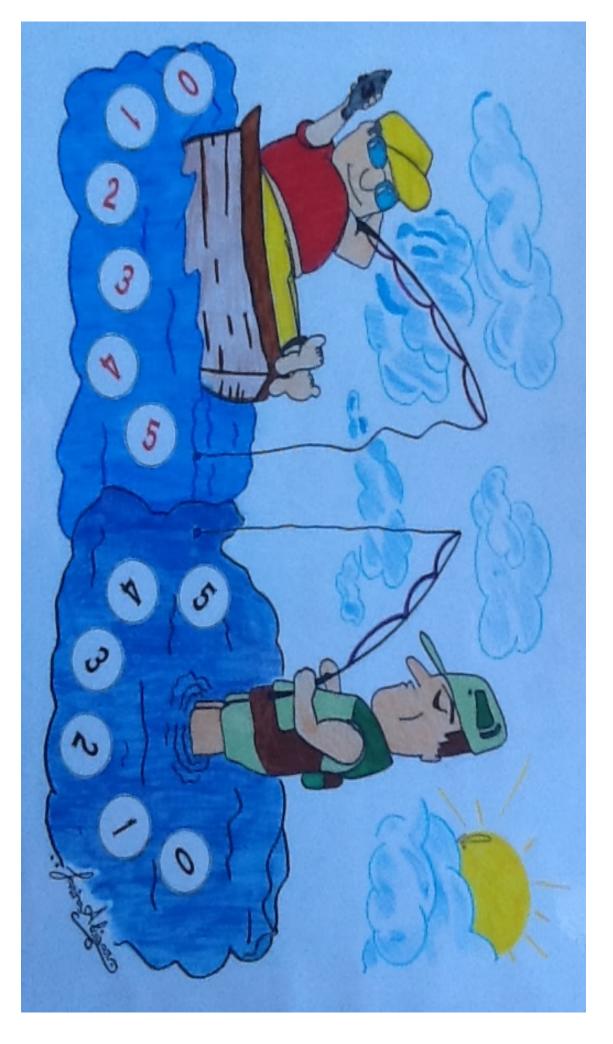


### Estudio de probabilidades:

	1	2	3	4	5	6
1	0	1	2	3	4	5
2	1	0	1	2	3	4
3	2	1	0	1	2	3
4	3	2	1	0	1	2
5	4	3	2	1	0	1
6	5	4	3	2	1	0

0	1	2	3	4	5	6
6/36	10/36	8/36	6/36	4/36	2/36	0/36
16,6%	27,7%	22,2%	16,6%	11,1%	5,5%	0%

# Pescando en el lago



XII Feria de la Ciencia Sevilla Grupo Alquerque