

# JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

## PAR O IMPAR

---

Juego para dos jugadores.

### *Material necesario:*

- ◆ Papel y lápiz.

### *Desarrollo del juego:*

- ◆ Uno de los jugadores elige ser resultado PAR y el otro IMPAR.
- ◆ Cada jugador escribe un número del 0 al 9 en un papel, sin que lo vea el contrario.
- ◆ Se muestran los números escritos y se suman. Si el resultado es par, el jugador correspondiente se anota un punto. Si es impar se lo anota el contrario.
- ◆ Se juegan 15 partidos con el mismo procedimiento y el jugador que tenga más puntuación al final gana el juego.

### *Variantes:*

- ◆ Realizar el mismo juego pero tomando los números del 1 al 9 (sin el 0). ¿Qué jugador tiene más ventaja, PAR o IMPAR?
- ◆ Cada jugador elige un número entre 1 y 9 y los números elegidos se multiplican para obtener par o impar. ¿Es ahora equitativo? ¿Quién elegirías ser, PAR o IMPAR?
- ◆ Se tiene una ruleta del 1 al 9. Cada jugador gira la ruleta y toma el número que aparece. Después se multiplican. ¿Cuáles son las posibilidades de que gane PAR y cuáles las de IMPAR?

### *Investigación:*

- ◆ Este juego, ¿es equitativo? (Juego equitativo es aquel que cada jugador tiene las mismas oportunidades de ganar).