

JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

JUEGO DEL PRODUCTO

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- ◆ Dos dados cúbicos.
- ◆ Papel y lápiz.

Desarrollo del juego:

- ◆ Decidir cuál de los jugadores será "par" y cuál "impar".
- ◆ Lanzar los dados y calcular el producto entre los números.
- ◆ Si el resultado es un número par, el jugador "par" se apunta un punto, en caso contrario se lo anota el otro jugador (cero se considera par).
- ◆ Vence el jugador que tenga mayor puntuación después de 10 turnos.

Variante:

- ◆ Lanzar los dados y calcular la diferencia entre los números.

Investigación:

- ◆ Jugados los juegos de la diferencia y el producto, responder a las preguntas siguientes:
 - ¿La probabilidad de ganar es la misma para los dos jugadores en cada uno de los juegos?
 - ¿En cuál de los juegos, la probabilidad del jugador "impar" de ganar es mayor?

Referencia: *Educação e Matemática*, nº 3, Julho 1987.

JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

JUEGO DEL PRODUCTO

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- ◆ Dos dados cúbicos.
- ◆ Papel y lápiz.

Estudio de probabilidades:

x	1	2	3	4	5	6
1	1	2	3	4	5	6
2	2	4	6	8	10	12
3	3	6	9	12	15	18
4	4	8	12	16	20	24
5	5	10	15	20	25	30
6	6	12	18	24	30	36

-	1	2	3	4	5	6
1	0	1	2	3	4	5
2	1	0	1	2	3	4
3	2	1	0	1	2	3
4	3	2	1	0	1	2
5	4	3	2	1	0	1
6	5	4	3	2	1	0

PAR	IMPAR
27/36	9/36
75%	25%

PAR	IMPAR
18/36	18/36
50%	50%