

# JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

## DIEZ MONEDAS

Juego para dos o cuatro jugadores.

### Material necesario:

- ◆ Diez monedas.
- ◆ Una tabla como la adjunta, para cada jugador, para anotar los resultados y las apuestas.

Partida	Apuesta	Número de lanzamientos	Diferencia
1			
2			
3			
4			
5			
Total =			

### Desarrollo del juego:

- ◆ Antes de empezar cada partida, cada jugador, en su tabla, escribe una apuesta sobre el número de lanzamientos necesarios para conseguir caras en todas las monedas.
- ◆ Se lanzan las diez monedas y se retiran las que caen mostrando "cara". Se lanzan de nuevo las que quedan y se retiran las que muestran cara. Se repite el proceso hasta que no quede ninguna moneda.
- ◆ Se anota en la columna de "Número de lanzamientos" de la tabla los que se han necesitado para retirar todas las monedas y se anotan los puntos de diferencia que existen entre ese número y la apuesta realizada.
- ◆ Se realizan cinco partidas y el ganador es quien al final de ellas obtenga una suma menor de sus diferencias.

### Notas:

- ◆ El número de partidas puede aumentar según lo que se desee que dure el juego.
- ◆ Se pueden utilizar, en lugar de monedas, fichas con las dos caras de diferente color (como las del Othelo) o marcadas con dos símbolos o colores distintos.