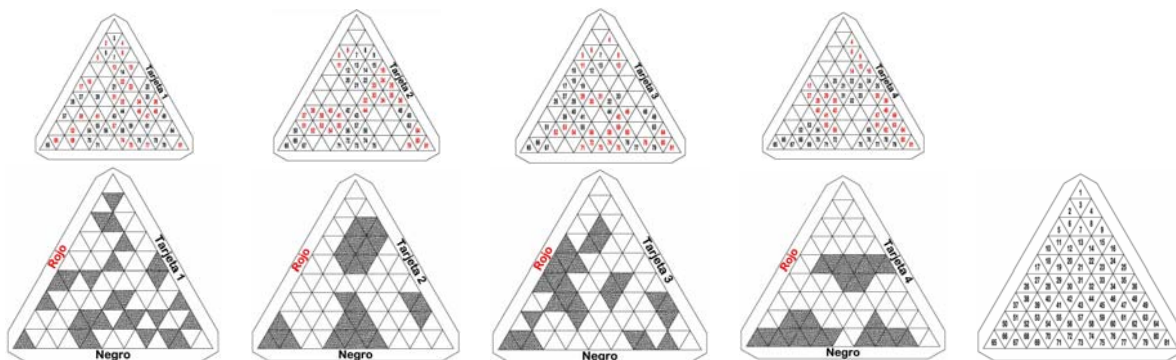


TARJETAS TRIANGULARES

MATERIAL NECESARIO:



- Cuatro tarjetas triangulares pequeñas con números en colores negro y rojo.
- Cuatro tarjetas grandes con huecos.
- Una tarjeta grande numerada del 1 al 81

BLOQUE TEMÁTICO: Aritmética, sistema de numeración base 3.

DESARROLLO DEL TRUCO:

El mago le pide a un espectador que piense un número del 1 al 81.

Le entrega las cuatro tarjetas triangulares pequeñas.

El mago coge las cinco tarjetas triangulares grandes y le va preguntando si la tarjeta 1 contiene el número pensado y si lo tiene que color es. Lo mismo hace con las otras tres.

El mago tras mostrar la última tarjeta, adivina el número pensado.

CLAVES DEL MAGO:

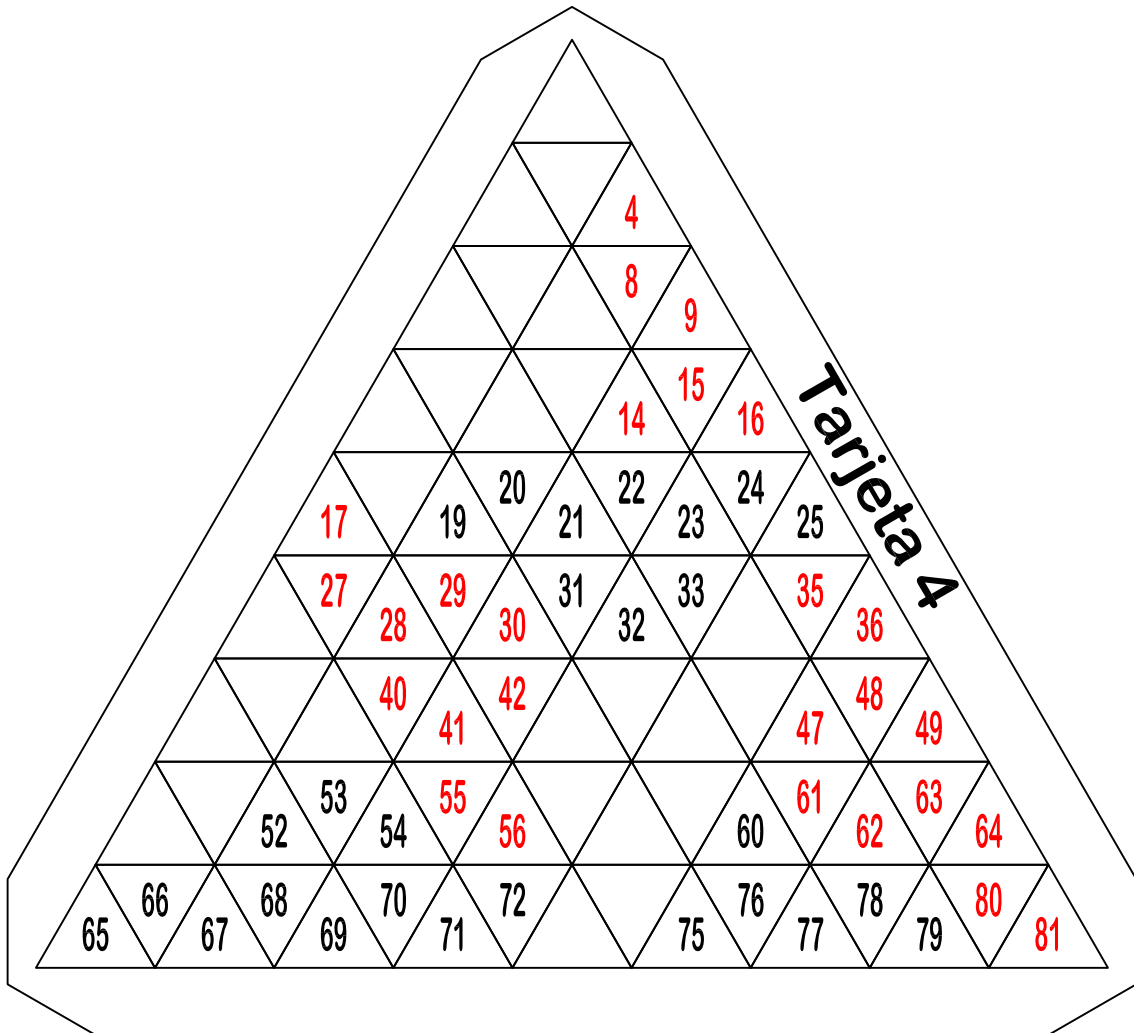
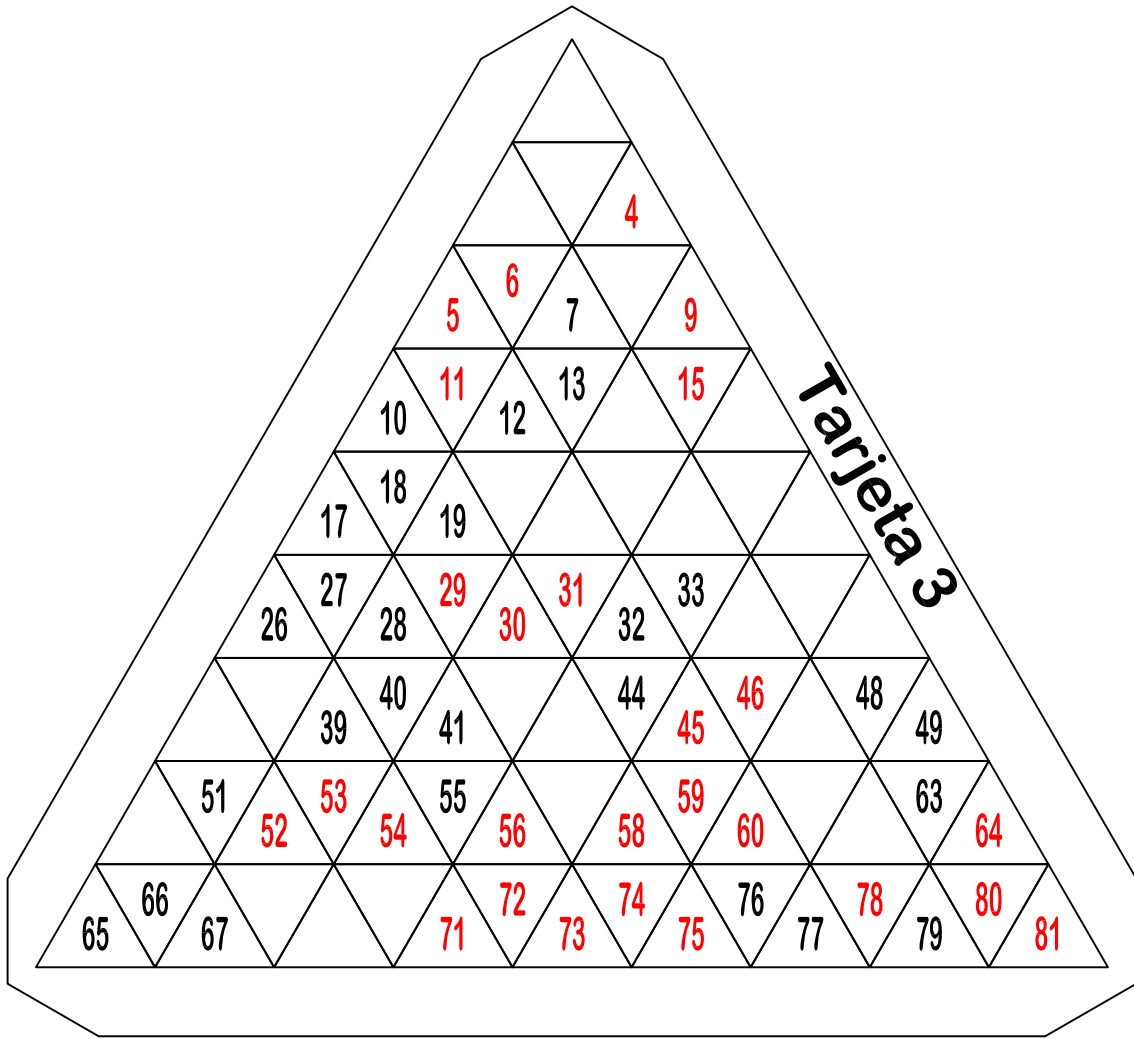
Las tarjetas numeradas están codificadas en base 3.

A medida que va preguntando sobre las tarjetas, éstas las va colocando, una delante de otra. Si no contiene el número se coloca el triángulo de forma que en la base esté la palabra “tarjeta n”, si está en negro se coloca el triángulo con la palabra “negro” en la base y si está en rojo se coloca de manera que en la base se encuentre la palabra “rojo”.

Después de superponer las cuatro tarjetas las coloca sobre la tarjeta numerada del 1 al 81 y verá un solo hueco con el número pensado.

FUNDAMENTO MATEMÁTICO:

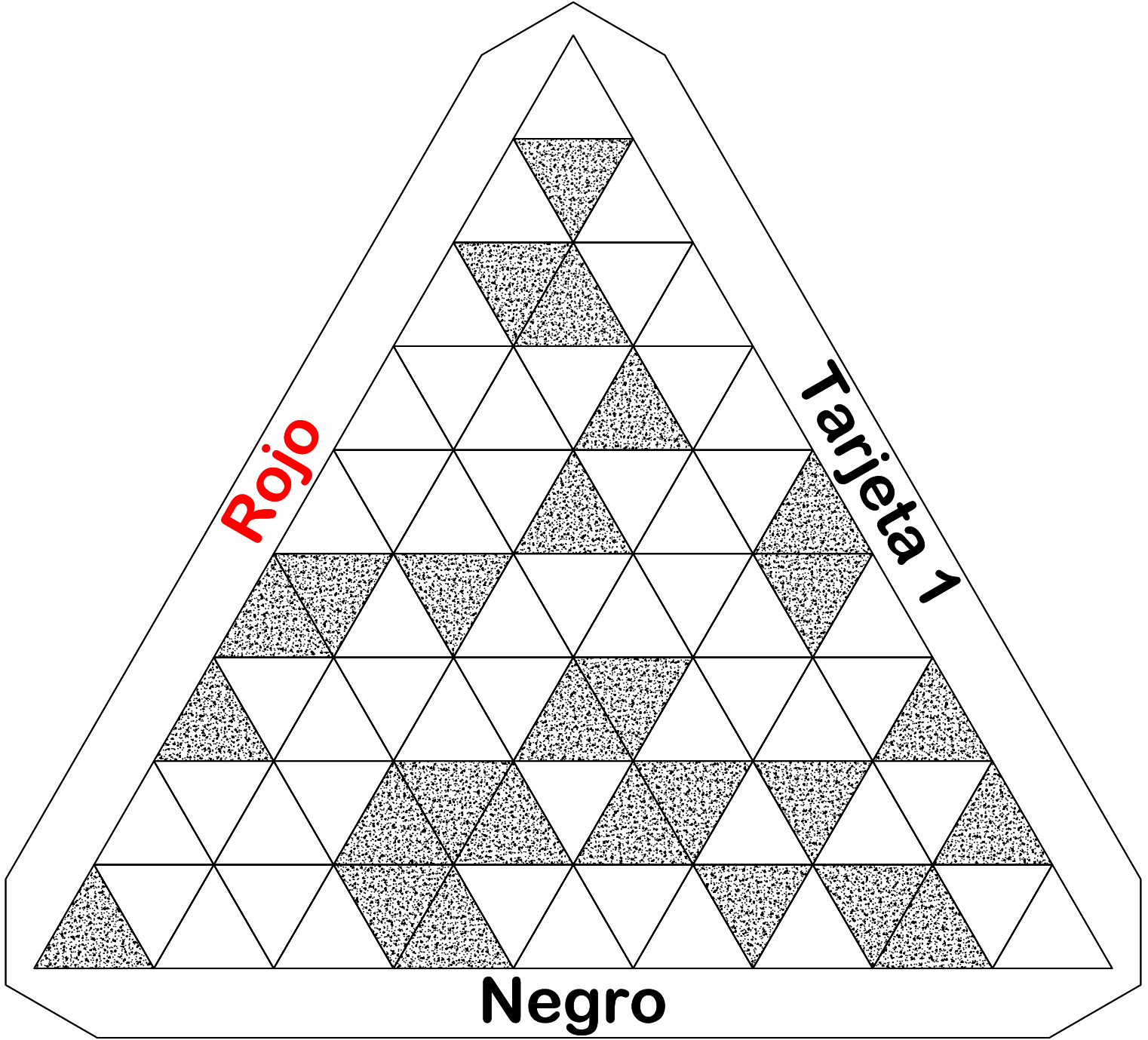
El truco consiste en la elaboración de las tarjetas repartiendo los números según su descomposición en base 3.



Rojo

Tarjeta 1

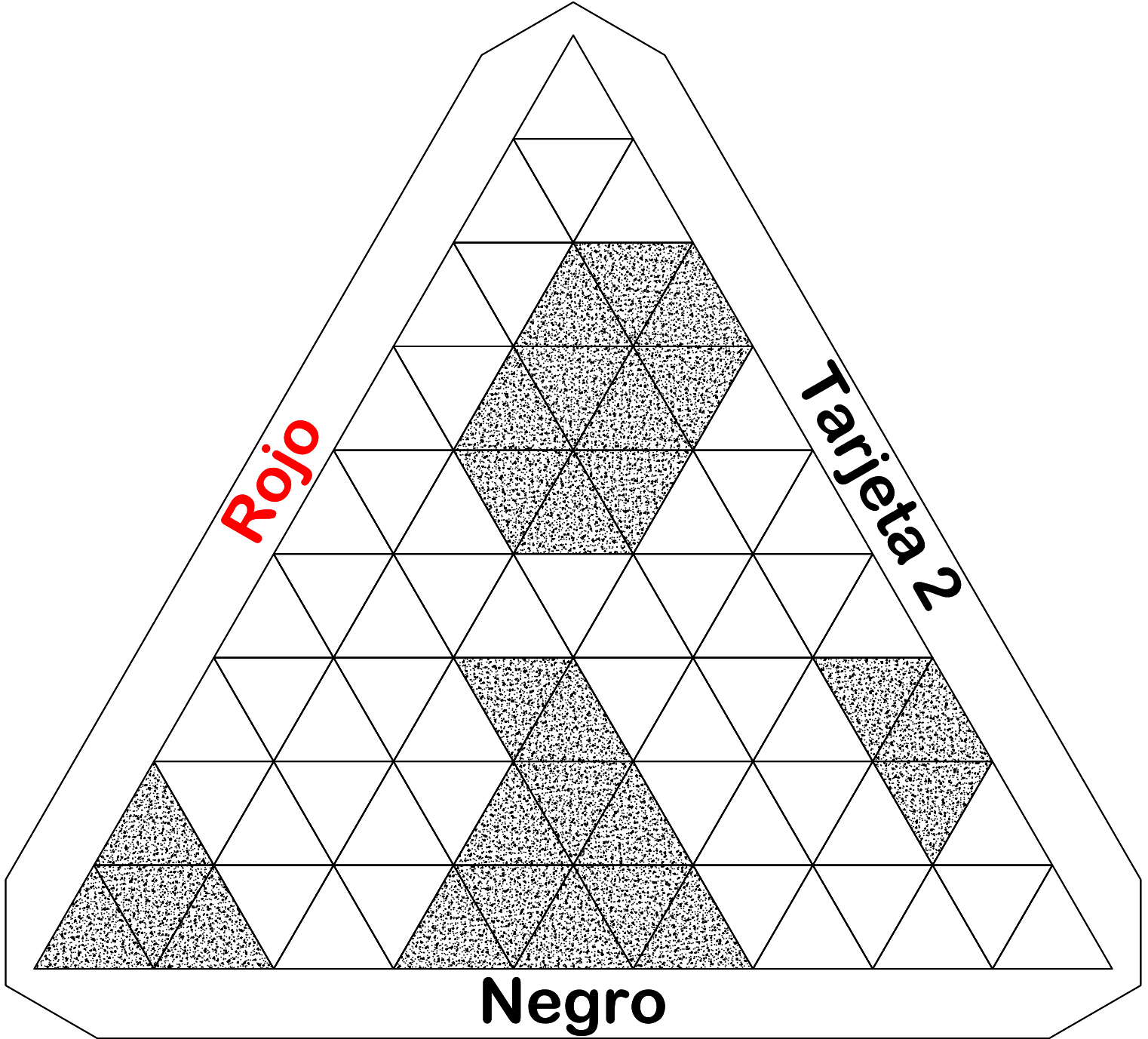
Negro



Rojo

Tarjeta 2

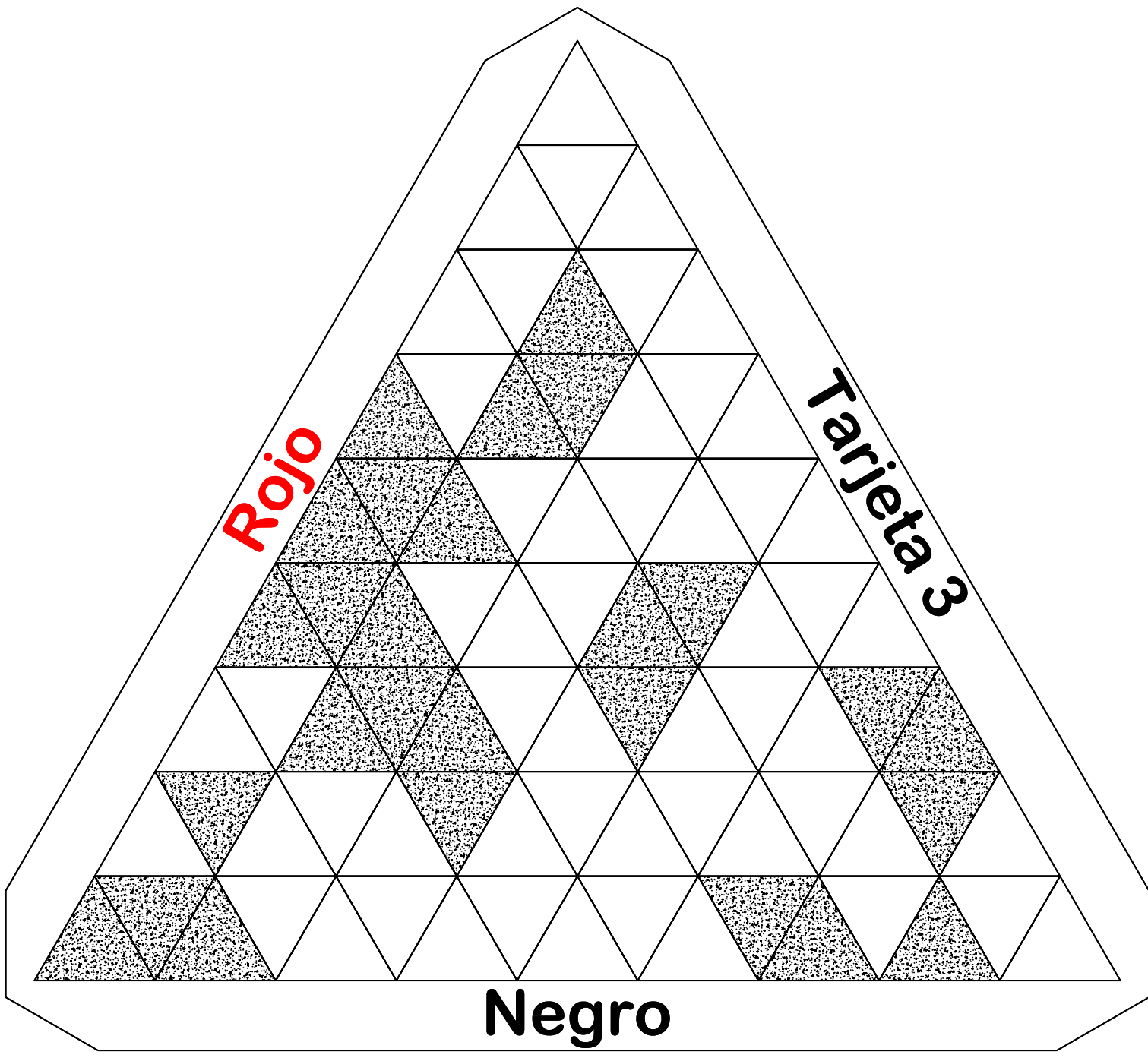
Negro



Rojo

Tarjeta 3

Negro



Rojo

Tarjeta 4

Negro

