

EL NUEVE

MATERIAL NECESARIO: Un puñado de monedas.

BLOQUE TEMÁTICO:

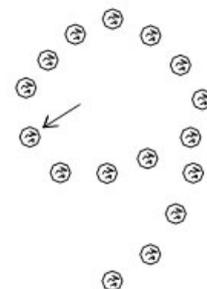
DESARROLLO DEL TRUCO:

Con un conjunto de monedas se forma un nueve como el de la figura. Se le pide a un espectador que piense un número entre 5 y 10 y que mentalmente comience a contar monedas desde el rabito inferior y cuando llegue al círculo que forma la cabeza continúe contando en el sentido contrario a las agujas del reloj. A continuación y a partir de la moneda en que se haya quedado comienza de nuevo a contar el número pensado pero ahora en el sentido horario y manteniéndose dentro del círculo que forma la cabeza del nueve. El mago descubre en qué moneda se ha quedado el espectador.



CLAVES DEL MAGO:

Siguiendo las instrucciones, sea cual sea el número pensado, el espectador siempre acabará en la moneda que se señala en el dibujo.



FUNDAMENTO MATEMÁTICO:

La construcción del nueve puede ser con el número de monedas que se quiera pero siempre se acabará en tantas monedas hacia la izquierda de la moneda en la que se entra en la cabeza del nueve como monedas forman el palito inferior.