

LAS FICHAS DE COLORES

MATERIAL NECESARIO: Seis fichas de colores distintos con un número impreso en cada cara y cada cara de un color.



BLOQUE TEMÁTICO: Aritmética y ordenación.

DESARROLLO DEL TRUCO:

El mago da las cinco fichas al espectador, se pone de espaldas, y le pide que:

Coloque sobre la mesa las fichas con las caras numeradas hacia abajo.

Mire el número de una de las fichas y luego las mezcle.

El “mago” se vuelve y comienza a golpear las piezas con su lápiz. Mientras da los golpecitos, el espectador deletrea el número para sí, y dice “alto” cuando el deletreo termina. La pieza sobre la que ahora descansa el lápiz se vuelve. Es la ficha con el número elegido.

CLAVES DEL MAGO:

Los primeros seis golpecitos se hacen al azar. Los seis siguientes se hacen en este orden: blanco, amarillo, verde, rojo, azul y gris.

FUNDAMENTO MATEMÁTICO:

Los seis números escrito con letras y la ordenación en la se deben indicar las fichas:

Catorce	7 letras	6 + 1	Blanco
Cuarenta	8 letras	6 + 2	Amarillo
Dieciséis	9 letras	6 + 3	Verde
Veintitrés	10 letras	6 + 4	Rojo
Veintinueve	11 letras	6 + 5	Azul
Setenta y seis	12 letras	6 + 6	Gris