

COLUMNA DE CUATRO DADOS

MATERIAL NECESARIO: Cuatro dados normales.

BLOQUE TEMÁTICO: Aritmética.

DESARROLLO DEL TRUCO:

El mago entrega cuatro dados a un espectador y le pide que, mientras él está de espaldas, los coloque uno encima de otro formando una columna. Una vez hecho el mago se vuelve y le hace ver al espectador que todas las caras están a la vista menos aquellas que están en contacto entre si y en la que se apoya la columna en la mesa. El mago le indica que puede saber cuál es la suma de esas siete caras.

El espectador suma las caras que están entre si y al final suma la cara sobre la que se apoya la columna y el resultado coincide con el valor que el mago a escrito en un papel.

CLAVES DEL MAGO:

El mago mira un momento la cara superior de la columna. A 28 resta el valor de la cara superior del dado y obtiene el resultado de la suma.

FUNDAMENTO MATEMÁTICO:

La base matemática en la que se apoyan los trucos con dados es la misma. En los dados normales que se encuentran comercializados, hay una propiedad que siempre se cumple. La suma de las caras opuestas de un dado es siete.

Las caras sobre las que se construye la columna de dados suman 7, por la cantidad de dados que haya apilados (si son cuatro en total, 28), luego sólo hay que restar la cara que está a la vista para saber la suma de las que están ocultas.