

LAS CARAS DE LOS DADOS

MATERIAL NECESARIO: Tres dados normales.

BLOQUE TEMÁTICO: Aritmética y álgebra.

DESARROLLO DEL TRUCO:

El mago pone tres dados sobre la mesa y se vuelve de espalda.

Pide a un espectador que:

- a) Coja los tres dados y los tire al azar sobre la mesa.
- b) Tome el número de un dado y lo multiplica por dos.
- c) Sume cinco y multiplique el resultado por cinco.
- d) Al total le suma la cara superior de un segundo dado, y multiplica el resultado por diez.
- e) A este último resultado le suma el número del dado restante.
- f) Dé el resultado final.

El mago rápidamente nombra las caras de los tres dados.

CLAVES DEL MAGO:

Al resultado final le resta 250 y las cifras de la resta corresponden a las caras de los dados.

FUNDAMENTO MATEMÁTICO:

Denominando a “x”, “y” y “z” los valores de las caras de los tres dados.

Aplicándoles las operaciones que nos pide el mago resulta la siguiente expresión algebraica:

b)	$2 \cdot x$
c)	$(2 \cdot x + 5) \cdot 5 = 10 \cdot x + 25$
d)	$(10 \cdot x + 25 + y) \cdot 10 = 100 \cdot x + 10 \cdot y + 250$
e)	$100 \cdot x + 10 \cdot y + z + 250$

Quitando 250 obtenemos $100x + 10y + z$ es decir, un número de tres cifras que son los valores de los dados.