

LOS CUATRO ASES

MATERIAL NECESARIO: Una baraja de cartas.

BLOQUE TEMÁTICO: Aritmética, divisibilidad.

DESARROLLO DEL TRUCO:

El mago pide a un espectador que diga un número mayor o igual que 10 y menor que 20.

Coloca de una en una boca abajo, ese número de carta en una pila sobre la mesa.

Se suman los dos dígitos del número dicho por el espectador.

Ese número de cartas se retira de la pila que se ha formado en la mesa y se vuelven a colocar, una a una, sobre el mazo.

La carta superior de la pila se coloca a un lado, cara abajo. Las cartas que quedan en la pila se colocan encima del mazo.

El mago pide otro número del 10 al 20 a un nuevo espectador y se repite el proceso.

Esto se repite hasta que se hayan apartado cuatro cartas.

Al final las cuatro cartas se levantan y serán los cuatro ases.

CLAVES DEL MAGO:

Antes de que comience el truco, los ases deben ocupar la novena, la décima, la undécima y la duodécima posiciones a partir de lo alto del mazo. El truco sale automáticamente.

FUNDAMENTO MATEMÁTICO:

La justificación matemática de este truco es la divisibilidad entre nueve. Si elegimos un número de cartas entre 10 y 19 y se le resta la suma de sus cifras, siempre nos quedará 9, por lo que quiere decir, que al realizar el mago las actividades descritas, siempre nos quedarán en el montón auxiliar nueve cartas, luego en cada caso siempre se separa la novena carta. Basta por tanto preparar previamente la baraja de forma que los cuatro ases sean las cartas 9, 10, 11 y 12 comenzando desde la parte superior.