

EL COYOTE Y LAS GALLINAS

Historia :

Este juego es la versión americana del juego “cercar la liebre” que aparece en el manuscrito de Alfonso X, en 1283. El juego de “cercar la liebre” está considerado como el primer juego de persecución en Europa y se piensa que es de origen árabe.

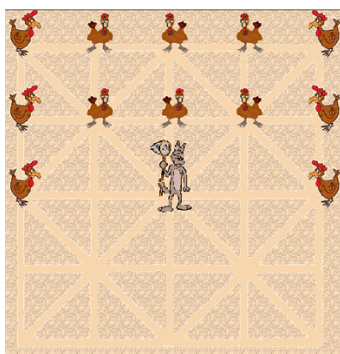
Presentación :

Se clasifica como juego de captura y bloqueo.

Es un juego para dos jugadores que juegan con fuerzas desiguales.

Se necesita tablero (tablero del Alquerque), una ficha para el coyote y 12 fichas de otro color para las gallinas.

Reglas del juego:



- Se colocan las fichas en la posición inicial como en la imagen.
 - Los jugadores mueven por turno sus fichas siguiendo las líneas. El coyote y las gallinas pueden desplazarse en todas las direcciones a una casilla contigua vacía
 - El que tiene las gallinas comienza la partida.
-
- El coyote elimina a una gallina saltando sobre ella (como en las damas). Puede capturar varias en un solo movimiento por medio de varios saltos.

Objetivos:

- De las gallinas: rodear al coyote e impedirle que se mueva o pueda comer.
- Del coyote: eliminar al menos seis gallinas para que no puedan bloquearle las restantes.